NVE-M300P
Navigation Module

Bruksanvisning

1 Viktig information

Läs igenom detta noga innan du använder produkten

Denna produkt är avsedd att på ett säkert sätt ge detaljerade anvisningar för att vägleda dig till önskat resmål. Läs följande försiktighetsåtgärder för att säkerställa att du använder navigationssystemet korrekt.

- Denna produkt är inte ett substitut för ditt eget omdöme. Resvägsförslag från navigationssystemet får aldrig ersätta lokala trafikregler eller ditt eget omdöme och/eller dina kunskaper om säker körning. Följ inte resvägsförslag där navigationssystemet instruerar dig att utföra en riskabel eller olaglig manöver, försätter dig i en farlig situation eller dirigerar dig till ett område som du bedömer som osäkert.
- Titta endast på skärmen när det är nödvändigt och kan ske på ett säkert sätt. Om du behöver titta på skärmen under en längre tid ska du stanna fordonet på ett säkert och lagligt sätt och ställe.
- Skriv inte in några destinationer, ändra inga inställningar, använd inga funktioner som kräver utdragen skärmbeskådning när du kör. Stanna fordonet på ett säkert och lagligt sätt och ställe innan du försöker använda systemet.
- Använd inte navigationssystemet för att guida dig till nödfallsinstitutioner. Databasen innehåller inte alla nödfallsinstitutioner som polisstationer, brandstationer, sjukhus och akutmottagningar. Förlita dig till ditt eget omdöme och din förmåga att fråga efter vägen i nödfallssituationer.
- Den kartdatabas som finns i lagringsmediat innehåller de senaste kartdata som fanns att tillgå vid tiden för tillverkning. På grund av ändringar i gator och kvarter kan det uppstå situationer där navigationssystemet inte kan vägleda dig till önskat resmål. I dessa fall ska du använda ditt eget omdöme.
- Kartdatabasen är utvecklad för att tillhandahålla förslag på resvägar. Den tar inte hänsyn till den föreslagna resvägens relativa säkerhet eller faktorer som kan påverka tiden att nå fram till resmålet. Databasen tar inte hänsyn till avstängda vägar eller vägarbete, vägförhållanden (d.v.s. typ av väglag, sluttning uppåt/nedåt, vikt- eller höjdbegränsningar o.s.v.), trafikstockning, väderförhållanden eller andra faktorer som kan påverka körningens säkerhet eller restid. Använd ditt eget omdöme om navigationssystemet inte kan tillhandahålla en alternativ resväg.
- Det kan uppstå situationer där navigeringssystemet kan visa fordonets plats felaktigt. Använd i en sådan situation ditt eget omdöme under körningen, och ta hänsyn till rådande körförhållanden. Var medveten om att i denna situation ska navigeringssystemet korrigera fordonets läge automatiskt; det kan dock finnas tillfällen då du kan behöva korrigera positionen själv. Om detta är fallet, stoppa fordonet på ett säkert och lagligt ställe och sätt innan du försöker utföra detta moment.
- Se till att volymnivån på skärmen är inställd på en nivå som gör att du fortfarande hör omgivande trafik och nödfordon. Körning utan att kunna höra ljud utifrån kan leda till olyckor.
- Se till att alla andra personer som använder navigeringssystemet läser dessa föreskrifter och följande instruktioner noggrant.
- Om det finns något i manualen som du inte förstår eller om du är osäker på navigeringssystemets funktion, kontakta en godkänd representant från ALPINE innan du använder navigeringssystemet

Omhänderta produkten på rätt sätt

Produkten som du har köpt tillhandahålls i överensstämmelse med EU-direktiv 2002/96 EC angående omhändertagande av elektrisk och elektronisk utrustning. En symbol med en överstruken soptunna har därför tryckts på produkten. Detta gäller alla medlemsländer i EU och indikerar att produkten ej får slängas med vanligt hushållsavfall. Produkten måste omhändertas i enlighet med lokala bestämmelser och på särskilda uppsamlingsplatser. Att kasta den med hushållsavfallet skadar miljön. Kontakta ansvariga avfallsmyndigheter eller den lokala återförsäljaren där du köpte produkten för mer information.

2 Varningar

Att notera för säker användning

- Läs manualerna för denna apparat och dess systemkomponenter noggrant innan du använder ditt navigeringssystem. De innehåller instruktioner om hur du använder systemet på ett säkert och effektivt sätt. ALPINE kan inte hållas ansvarigt för problem som resulterar från underlåtenhet att följa instruktionerna i dessa manualer.
- Denna manual använder olika bildelement som visar hur du använder produkten säkert och uppmärksammar dig på potentiella faror som kan följa av felaktig anslutning och användning. Betydelsen av dessa bildelement visas nedan. Det är viktigt att helt förstå innebörden av dessa bildelement för att korrekt använda denna manual och systemet.

Betydelse av bildelement

Varning	Viktiga instruktioner. Underlåtenhet att följa dem kan resultera i allvarlig skada eller dödsfall.
Försiktighet	Viktiga instruktioner. Underlåtenhet att följa dem kan resultera i pesonskada eller sakskada..

2.1 Varning

UTFÖR ALDRIG ÅTGÄRD SOM AVLEDER DIN UPPMÄRKSAMHET FRÅN EN SÄKER KÖRNING AV FORDONET.

Om du ska utföra en funktion som kräver din uppmärksamhet under en längre tid bör du stanna fordonet. Se alltid till att stanna på en säker plats innan du genomför dessa funktioner. Om du inte följer dessa råd kan du råka ut för en olycka.

MONTERA INTE ISÄR ELLER ÄNDRA PÅ ENHETEN.

Detta kan leda till en olycka, eldsvåda eller elektrisk stöt.

FÖRVARA SMÅ FÖREMÅL SOM T.EX. BATTERIER UTOM RÄCKHÅLL FÖR BARN.

Att svälja dessa kan leda till allvarlig skada. Om någon sväljer batterier eller andra små föremål, kontakta läkare omedelbart.

ANVÄND DENNA PRODUKT SÅSOM AVSES.

Annan användning än avsett bruk kan leda till eldsvåda, elektrisk stöt eller annan skada.

FÖR INTE IN HÄNDER; FINGRAR ELLER FRÄMMANDE FÖREMÅL I INMATNINGSHÅL ELLER -LUCKOR.

Detta kan leda till personskador eller skada på produkten.

TITTA MINIMALT PÅ DISPLAYEN UNDER KÖRNING.

Att titta på displayen kan distrahera föraren från att hålla blicken rakt fram framför fordonet, vilket kan leda till en olycka.

FÖLJ INTE RESVÄGSFÖRSLAG DÄR NAVIGATIONSSYSTEMET INSTRUERAR DIG ATT UTFÖRA EN RISKABEL ELLER OLAGLIG MANÖVER, FÖRSÄTTER DIG I EN FARLIG SITUATION ELLER LEDER DIG TILL ETT OSÄKERT OMRÅDE.

Denna produkt är inte ett substitut för ditt eget omdöme. Resvägsförslag från detta system får aldrig användas som ersättning för lokala trafikregler eller frångå ditt eget omdöme eller dina kunskaper om säker körning.

2.2 Försiktighet

AVBRYT ANVÄNDNINGEN OMEDELBART OM ETT PROBLEM INTRÄFFAR.

I annat fall kan personskada eller skada på produkten uppstå. Återlämna den till godkänd ALPINE-återförsäljare eller närmaste ALPINE-servicecenter för reparation.

HÅLL FINGRARNA BORTA NÄR DEN MOTORISERADE FRONTPANELEN ELLER RÖRLIGA SKÄRMEN ÄR I RÖRELSE.

I annat fall kan personskada eller skada på produkten uppstå.

Temperatur

Se till att temperaturen inuti fordonet ligger mellan -10°C (+14°F) och +50°C (+122°F) innan du sl år på din apparat.

Säkringsbyte

När du byter säkring(ar) måste den nya vara av samma strömstyrka som visas på säkringshållaren. Om säkringen(-arna) går mer än en gång, kontrollera noga alla elektriska anslutningar med avseende på kortslutning. Låt också kontrollera fordonets spänningsregulator.

Serva enheten

Om du upplever ett problem, försök inte reparera enheten själv. Återlämna den till din ALPINE-återförsäljare eller närmaste ALPINE-serviceställe för service.

Installationsplats

Se till att NVE-M300P Navigationsenhet inte utsätts för:

- Direkt sol och värme
- Hög fuktighet
- Överdrivet mycket damm
- Kraftiga vibrationer

3 Licensavtal för slutanvändare

1. Avtalsparter

1.1. Detta avtal har slutits av och mellan Nav N Go Kft. (registrerat säte: 23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Ungern; företag med registreringsnummer: 01-09-891838) som Licensgivare (här nedan Licensgivaren) och Du som Användare (här nedan Användaren; Användaren och Licensgivaren kallas här nedan gemensamt Avtalsparter) när det gäller användningen av den programvaruprodukt som specificeras i detta Avtal.

2. Slutande av avtal

2.1. Avtalsparterna accepterar härmed att detta licensavtal är ett implicit avtal, som sluts utan att avtalet undertecknas.

2.2. Användaren accepterar härmed att efter det lagliga förvärvet av den programvara som utgör föremål för detta Avtal (avsnitt 4), skall all användningsgrad, installation på en dator eller annan hårdvara, installation av sådan hårdvara i ett fordon, tryckning på "Godkänner"-knappen som visas i programvaran under installation eller användning (härefter kallad Användning) betyda att Användaren har accepterat Avtalets villkor som juridiskt bindande.

2.3. Detta avtal ska inte på något sätt ge några som helst rättigheter till personer som olagligt införskaffat programvaruprodukten eller använder eller installerar denna på dator eller i fordon eller nyttjar denna på annat sätt.

3. Tillämplig lag

3.1. När det gäller frågor som inte regleras av detta avtal, tillämpas den Ungerska Republikens lagar, med särskild hänvisning till lag nr. IV/1959, civillagen och lag nr. LXXVI/1999, upphovsrättslagen.

3.2. Den ursprungliga språkversionen av detta Avtal är den ungerska versionen. Detta Avtal finns även i versioner på andra språk. Vid tvist gäller den ungerska versionen.

4. Föremål för avtalet

4.1. Föremål för detta avtal är licensgivarens programvaruprodukt för navigationsinstruktioner (här nedan kallad programvaruprodukten).

4.2. Programvaruprodukten innefattar den operativa programvaran, hela dess dokumentation, kartdatabasen som hör därtill samt tredje mans innehåll och tjänster som finns tillgängliga genom programvaruprodukten (här nedan Databasen).

4.3. All form av visning, lagring, kodning, inklusive utskriven, elektronisk eller grafisk display, lagring, objekt- eller källkod för programvaruprodukten, eller all övrig hittills odefinierbar form av visning, lagring eller kodning eller databärare skall betraktas som en del av programvaruprodukten.

4.4. Rättelser och tillägg till samt uppdateringar av programvaran som används av Användaren efter slutandet av detta avtal skall också betraktas som delar av programvaruprodukten.

5. Upphovsrättsinnehavaren

5.1. Licensgivaren är exklusiv innehavare av alla materiella upphovsrätter som tillhör programvaruprodukten, såvida inte avtalsmässig eller rättslig bestämmelse anger annat.

5.2. Upphovsrätterna omfattar såväl programvaruprodukten som helhet som dess enskilda delar var för sig.

5.3. Upphovsrättsägaren/-ägarna till Databasen, som är en del av Programvaran, är de naturliga personer eller företagsenheter som finns uppräknade i Bilagan till detta Avtal eller i "Om"-menyns post för det datorprogram som används (hädanefter kallat för Databasägare). Användarens handbok för Programvaruprodukten inkluderar namnet på det menyalternativ där alla ägare av Databasposterna listas. Licensgivaren meddelar härmed att denne har erhållit nödvändiga användnings- och representationsrättigheter från Databasägarna för att använda Databasen, för att erbjuda den för användning och vidare överlåta den i enlighet med detta Licensavtal.

5.4. Genom slutandet av detta avtal, behåller Licensgivaren alla rättigheter som tillhör programvaruprodukten, med undantag av de rättigheter som tillkommer Användaren i enlighet med detta avtal eller annan specifik rättslig bestämmelse.

6. Användarens rättigheter

6.1. Användaren har rätt att installera programvaruprodukten på en hårdvaruenhet (bordsdator, handhållen dator, bärbar dator, navigeringsinstrument) samt att köra och använda ett exemplar av programvaruprodukten eller en förinstallerad kopia av programvaruprodukten på denna.

6.2. Användaren har rätt att framställa en säkerhetskopia av programvaruprodukten. Om programvaruprodukten emellertid fungerar utan att det ursprungliga exemplaret behövs efter installation, betraktas det ursprungliga exemplaret som säkerhetskopia. I alla övriga fall har Användaren endast rätt att använda säkerhetskopian om programvaruproduktens ursprungliga exemplar utom allt tvivel och bevisligen blivit olämplig för ändamålsenlig och laglig användning.

7. Begränsningar för användning

7.1. Användaren har inte rätt att

7.1.1. multiplicera programvaruprodukten (göra kopior);

7.1.2. hyra ut, leasa, låna ut, distribuera, eller mot/utan motprestation överlämna programvaruprodukten till tredje man;

7.1.3. översätta programvaruprodukten (inklusive översättning till annat programmeringsspråk);

7.1.4. dekompilera programvaruprodukten;

7.1.5. kringgå skydd av programvaruprodukten eller modifiera, försöka undvika eller undanröja sådant skydd genom teknologi eller på annat sätt;

7.1.6. modifiera, komplettera eller omarbeta programvaruprodukten (i sin helhet eller del/ar av denna), bryta ner den i delar, sätta ihop den med andra produkter, installera den i andra produkter, använda den i andra produkter, inte ens med syfte att uppnå samverkan med andra produkter;

7.1.7. utvinna data från programvaruproduktens databas utöver användning av den operativa programvaran, dekompilera databasen, använda, kopiera, modifiera, komplettera, omarbeta databasen delvis eller i sin helhet eller den grupp av information som lagras i denna eller installera den i andra produkter, använda den i andra produkter, inte ens med syfte att uppnå samverkan med andra produkter.

7.2. Användaren får endast använda det innehåll som finns tillgängligt genom programvaruprodukten och som tillhandahålls genom tredje män (inklusive men inte begränsat till de trafikdata som tas emot från RDS TMC trafikinformationstjänst) för egen personlig beräkning och på egen risk. Det är strikt förbjudet att lagra, överföra eller distribuera dessa data eller detta innehåll eller att avslöja dessa i sin helhet eller delvis till allmänheten i något format eller att ladda ner dem från produkten.

8. Undantag från garantin och ansvarsbegränsning

8.1. Licensgivaren informerar härmed Användaren att med hänsyn till programvaruproduktens karaktär och tekniska begränsningar och trots allra största omsorg under programvaruproduktens framställning, garanterar Licensgivaren inte att programvaruprodukten är helt felfri, och Licensgivaren är inte bunden genom avtalsmässiga åtaganden som garanterar att den av Användaren införskaffade programvaruprodukten skall vara helt felfri.

8.2. Licensgivaren garanterar ej att programvaruprodukten är lämplig för alla de användningsområden som definieras av antingen Licensgivaren eller Användaren, och garanterar heller ej att programvaruprodukten är kompatibel med andra system, enheter eller produkter (t.ex. programvara eller hårdvara).

8.3. Licensgivaren ansvar ej för eventuella skador som uppstår på grund av fel i programvaruprodukten (inklusive fel i den operativa programvaran, dokumentationen eller databasen).

8.4. Licensgivaren ansvarar ej för eventuella skador som uppstår på grund av programvaruproduktens olämplighet för ett visst ändamål eller på grund av att programvaruprodukten inte fungerar tillsammans med annat system, eller annan enhet eller produkt (t.ex. programvara eller hårdvara).

8.5. Licensgivaren uppmärksammar härmed också Användaren på hur viktigt det är att observera trafikregler och lagar vid användning av programvaruprodukten i fordon (t.ex. tillämpning av obligatoriska och/eller rimliga och lämpliga säkerhetsåtgärder, tillbörlig och normal uppmärksamhet och omsorg i varje situation och särskild omsorg och uppmärksamhet som krävs på grund av användningen av programvaruprodukten); det är uteslutande Användarens plikt att följa gällande trafikregler; Licensgivaren ansvarar ej för eventuella skador som uppstår under trafiksituation i samband med användning av programvaruprodukten.

8.6. Genom slutande av avtalet, bekräftar Användaren att denne är införstådd med informationen som uppges i paragraf 8 ovan.

9. Sanktioner

9.1. Licensgivaren informerar härmed Användaren att om Licensgivaren skulle upptäcka att dennes upphovsrätt kränks enligt gällande upphovsrättslagen (CA), kan Licensgivaren

9.1.1. kräva fastställande av avtalsbrott vid domstol;

9.1.2. kräva upphörande av avtalsbrottet och hindra förövaren från vidare avtalsbrott;

9.1.3. kräva förövaren på skälig kompensation (även via offentliga vägar på bekostnad av förövaren);

9.1.4. kräva tillbaka den ekonomiska vinst som har uppnåtts på grund av avtalsbrottet;

9.1.5. kräva att avtalsbrottet upphör, återställande av det tillstånd som rådde före avtalsbrottet, på bekostnad av förövaren, samt förstörelse av de hjälpmedel och material som använts eller kommit till i samband med avtalsbrottet;

9.1.6. kräva skadestånd.

9.2. Licensgivaren informerar härmed också Användaren att i enlighet med lag IV/1978, Brottsbalken, kan kränkning av upphovsrätten eller en upphovsrättsrelaterad rättighet, straffas med minst 2 års fängelse och i grova fall upp till 8 års fängelse.

9.3. Innehåll och tjänster som tillhandahålls av tredje män

Licensgivaren undantar härmed allt eventuellt eget ansvar för Databasen i programvaruprodukten samt för innehåll och tjänster som tillhandahålls av tredje man genom användning av Databasen. Licensgivaren ger inga garantier för kvalitet, riktighet, eller lämplighet för ett specifikt ändamål eller att för att produkten eller tjänsten eller tillgängligheten för tjänsten kommer att fungera lokalt och undantar specifikt eventuellt ansvar för avstängning av tjänsten och eventuella skador som kan uppstå i samband med tjänsten eller för fullständigt upphörande med tjänsten.

Relevant information och data gällande innehåll och tjänster som tillhandahålls av tredje män finns på www.navngo.com. Användaren accepterar härmed att det innehåll och de tjänster som tillhandahålls av tredje män endast kan användas på Användarens risk och för Användarens egen personliga beräkning.

9.4. Innehåll och tjänster som tillhandahålls av Licensgivaren eller Licensgivarens agent

Licensgivaren eller en avtalspartner kan erbjuda flera olika produkter och tjänster till Användaren genom www.naviextras.com. Användaren får endast använda dessa tjänster när Användaren har läst och förstått relevant(a) licensavtal för slutanvändare på www.naviextras.com och Användaren måste använda tjänsterna i enlighet med villkoren i detta/dessa.

9.5. Parterna accepterar härmed att - beroende på tvistens natur - antingen Pests federala domstol (Pesti Központi Kerületi Bíróság) eller Budapests stadsdomstol (Fővárosi Bíróság) kommer att ha exklusiv jurisdiktion att meddela utslag när det gäller tvister som uppstår i samband med detta Avtal.

4 Meddelande om upphovsrätt

Produkten och informationen i denna dokumentation kan ändras när som helst utan föregående meddelande.

Handboken får inte, varken i sin helhet eller i delar, reproduceras eller överföras på något sätt, varken elektroniskt eller mekaniskt, (inklusive fotokopiering och inspelning) utan skriftligt tillstånd från Alpine Electronics (Europe) GmbH.

© 2009 - Alpine Electronics (Europe) GmbH.

© 2009 - NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.

Albanien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Andorra:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Österrike:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Vitryssland:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Belgien:	© 1995 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Bosnien och Herzegovina:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Bulgarien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Kroatien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Tjeckiska republiken:	© 2002 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Danmark:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Estland:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Finland:	© 2001 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Frankrike:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Forna jugoslaviska republiken Makedonien:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Tyskland:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Gibraltar:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Grekland:	© 2003 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Ungern:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Italien:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Lettland:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Liechtenstein:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Litauen:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Luxemburg:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Moldavien:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Monaco:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Montenegro:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Norge:	© 2001 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Polen:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Portugal:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Irland:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Rumänien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
San Marino:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Serbien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Republiken Slovakien:	© 2002 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Slovenien:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Spanien:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Sverige:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Schweiz:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Nederländerna:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Turkiet:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Ukraina:	© 2008 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Storbritannien:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Vatikanstaden:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.

Alla rättigheter förbehållna.

5 Innehållsförteckning

1 Viktig information 2

2 Varningar 3

2.1 Varning 3

2.2 Försiktighet 4

3 Licensavtal för slutanvändare 5

4 Meddelande om upphovsrätt 8

5 Innehållsförteckning 9

6 Komma igång med Alpine Navigation Software 12

6.1 Knappar och andra kontroller på bilden 14

6.1.1 Använda tangentborden 15

6.1.2 Permanenta knappar (Meny, Tillbaka, Styrknapp Monitor och Karta) 15

6.2 Använda kartan 16

6.2.1 Hantera kartan 17

6.2.2 Filinformation och Vägskyltar 18

6.2.3 Statusinformation och dolda kontroller på kartan 18

6.2.4 Använda markören (den plats som valts på kartan) 20

6.3 Alpine Navigation Software-koncept 21

6.3.1 Autozoom 21

6.3.2 Positionsmarkörer 21

6.3.2.1 Nuvarande GPS-position och Lås-på-vägen 21

6.3.2.2 Gå tillbaka till normal navigering 21

6.3.2.3 Vald plats (markören) 22

6.3.3 Färgprofiler för dagsljus och mörker 22

6.3.4 Färgschema i tunnlar 22

6.3.5 Beräkning och omberäkning av rutt 23

6.3.6 Svänglista (Resplan) 24

6.3.7 Spårloggar 25

6.3.8 Ruttdemonstration 25

6.3.9 POI (Intressant plats) 25

6.3.10 Hastighetskameror 26

6.3.11 Varning vid hastighetsgräns 27

6.3.12 TMC (trafikmeddelandekanalen) 27

7 Navigera med Alpine Navigation Software 28

7.1 Välja destination för en rutt 28

7.1.1 Välja markören som destination 28

7.1.2 Ange en adress eller en del av en adress 29

7.1.2.1 Ange en adress 29

7.1.2.2 Ange en adress om husnumreringen startas om 30

7.1.2.3 Ange en adress utan att känna till stadsdel/förort 31

7.1.2.4 Välja en vägkorsning som destination *32*
7.1.2.5 Välja en orts centrum som destination *33*
7.1.2.6 Ange en adress med ett postnummer *34*
7.1.2.7 Tips om hur man snabbt anger adresser *35*
7.1.3 Välja hemadress 35
7.1.4 Välja destination bland dina favoriter 35
7.1.5 Välja destination bland dina POIs 36
7.1.6 Välja destination från historiken 37
7.1.7 Välja destination genom att ange dess koordinater 37
7.2 Skapa en rutt med flera punkter (genom att lägga till en waypoint) *37*
7.3 Redigera rutten *38*
7.4 Titta på en simulering av rutten *39*
7.5 Pausa den aktiva rutten *39*
7.6 Ta bort nästa waypoint från rutten *39*
7.7 Ta bort den aktiva rutten *40*
7.8 Använda spårloggar *40*
7.9 Spara den aktiva rutten *41*
7.10 Ladda en sparad rutt *42*
8 Referensguide 43
8.1 Kartbilden *43*
8.1.1 Ikoner på kartan 45
8.1.1.1 Indikator för GPS-positionens kvalitet och spårlogg *45*
8.1.1.2 Nästa rutthändelse (fältet Förhandsgranskning av sväng) *46*
8.1.2 Objekt på kartan 47
8.1.2.1 Gator och vägar *47*
8.1.2.2 Typer av 3D-objekt *47*
8.1.2.3 Element för den aktiva rutten *47*
8.1.3 Markörmenyn 48
8.1.4 Bilden med ruttinformation 50
8.1.5 Bilden med reseinformation 51
8.1.5.1 Bilden med resedatorn *52*
8.1.6 Bilden med trafikhändelser 53
8.1.7 GPS-dataskärmen 54
8.2 Destinationsmenyn *55*
8.3 Ruttmenyn *56*
8.4 Redigeringsmenyn *57*
8.4.1 Hantera favoriter 57
8.4.2 Hantera POIs 58
8.4.3 Hantera sparade rutter 59
8.4.4 Hantera spårloggar 60
8.5 Inställningsmenyn *61*

8.5.1 Kartbildinställningar 62
8.5.2 Ljudinställningar 62
8.5.3 Ruttplaneringsalternativ 63
8.5.4 Regionala inställningar 65
8.5.5 Skärmjustering 66
8.5.6 Navigeringsinställningar 66
8.5.7 Varningsinställningar 67
8.5.8 GPS 68
8.5.9 Trafikmeddelandekanalen (TMC) 68
8.5.10 Inställningar spårloggar 69
8.5.11 Hantering av användardata 69
9 Ordlista 70
10 I förpackningen 72
10.1 Tillbehör 72
10.2 Tillval 72
11 Specifikationer 73

6 Komma igång med Alpine Navigation Software

Alpine Navigation Software är optimerat för användning vid bilkörning. Du kan enkelt använda systemet genom att peka på skärmknapparna och på kartan med dina fingertoppar.

Alpine Navigation Software kan planera rutter på hela den uppsättning med kartor som finns installerad; du behöver inte byta kartor eller ändra till en dåligt detaljerad allmän karta för att navigera mellan kartsegment eller länder.

Uppgifter	Instruktioner
Dubbelpeka på skärmen	Du behöver inte peka på skärmen två gånger för att utföra någon åtgärd. Det räcker med att peka en gång på knappar och kontroller.
Peka och hålla kvar skärmen	Du behöver inte göra detta för att komma åt de grundläggande navigationsfunktionerna. Peka och håll ned följande knappar för att komma åt extra funktioner: • Peka och håll ned på list- och menybilderna: Navigationsmenyn öppnas. • Peka och håll någon av , and knapparna på kartbilden: du kan rotera, vippa eller ändra skala på kartan kontinuerligt. • Peka och håll ned på tangentbordsbilderna: du kan ta bort flera tecken snabbt. • Peka och håll ned eller i långa listor: du kan bläddra mellan sidor kontinuerligt.
Handrörelser (dra & släpp)	Du behöver inte använda handrörelser för att komma åt de grundläggande navigationsfunktionerna. Du måste endast dra och släppa på skärmen i följande fall: • När du flyttar på handtaget på ett skjutreglage. • När du flyttar på kartan: ta tag i kartan och flytta den i önskad riktning. • Genväg för att öppna kartbilden: dra ditt finger från det nedre högra hörnet till det nedre vänstra hörnet på skärmen på vilken bild som helst. • Genväg för att öppna navigationsmenyn: dra ditt finger från det övre vänstra hörnet till det nedre vänstra hörnet på skärmen på vilken bild som helst.

Börja använda Alpine Navigation Software

När du startar navigationsenhet NVE-M300P för första gången behöver du göra följande:

1. Välj skriftspråk för programmets gränssnitt. Du kan senare ändra det i Inställningar (sida 65).
2. Välj språk och uppläsare som ska användas för röstguidningens meddelanden. Du kan senare ändra det i Inställningar (sida 65).
3. Läs och godkänn slutanvändarens licensavtal (sida 5).

Efter detta visas navigationsmenyn och du kan börja använda Alpine Navigation Software.

Navigationsmenyn:

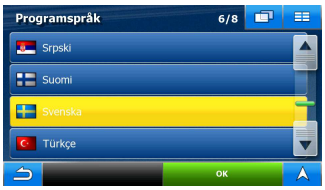
Det typiska sättet att använda Alpine Navigation Software är att välja en destination och börja navigera. Du kan välja din destination på följande sätt:

- Använd vald plats på kartan (markören) (sida 28).
- Ange en fullständig adress eller en del av en adress, till exempel ett gatunamn utan ett husnummer eller namnen på två korsande gator (sida 29).
- Ange en adress med postnummer (sida 34). På detta sätt behöver du inte välja namnet på orten och sökningen efter gatunamnen kan också gå fortare.
- Använd en koordinat (sida 37)
- Använd en sparad plats:
  - en favorit (sida 35)
  - en POI (sida 36)
  - Historiken för tidigare inställda destinationer och waypoints (sida 37)

6.1 Knappar och andra kontroller på bilden

När du använder Alpine Navigation Software pekar du vanligtvis på knappar på pekskärmen.

Du behöver bara bekräfta val eller ändringar i Alpine Navigation Software om programmet måste startas om, om det måste genomgå en större omkonfiguration eller om du håller på att förlora några av dina data eller inställningar. I övriga fall sparar Alpine Navigation Software dina val och tillämpar de nya inställningarna utan bekräftelse så fort du använder kontrollerna.

Typ	Exempel	Beskrivning	Hur den/det används
Knapp		Peka på denna för att starta en funktion, för att öppna en ny bild eller för att ställa in en ny parameter.	Peka på den en gång.
Ikon		Visar statusinformation.	Vissa ikoner fungerar också som en knapp. Peka på dessa en gång.
Lista		När du måste välja bland flera alternativ visas dessa i en lista.	Flytta mellan sidorna med knapparna och och peka på önskat värde.
Skjutreglage		När en funktion har flera olika namnlösa värden visar Alpine Navigation Software en indikator på en mätare som visar och ställer in önskat värde från en skala.	• Dra handtaget för att flytta skjutreglaget till dess nya position. • Peka på skjutreglaget dit du vill att handtaget ska flyttas; markören hoppar dit.
Knapp		När det bara finns två valalternativ visar en bockmarkering om funktionen är aktiverad.	Peka på knappen för att sätta på eller stänga av funktionen.
Virtuella tangentbord		Alfabetiska och alfanumeriska tangentbord som används för att ange text och siffror.	Alla knappar är av pekskärmstyp.

6.1.1 Använda tangentborden

Du behöver bara ange bokstäver eller siffror i Alpine Navigation Software när du inte kan undvika detta. Du kan skriva med dina fingertoppar på de fullskärms tangentborden och du kan växla mellan flera olika tangentbordslayouter, som till exempel ABC, QWERTY eller numeriskt.

Uppgift	Detaljer
Ändra till en annan tangentbordslayout, till exempel från ett engelskt tangentbord av QWERTY-typ till ett grekiskt tangentbord	Peka på Knappar och välj från listan med tillgängliga tangentbordstyper.
	Alpine Navigation Software kommer att komma ihåg ditt senaste val av tangentbord och erbjuda detta nästa gång du behöver ange data.
Korrigera din inmatning på tangentbordet	Peka på för att ta bort tecken som inte behövs: Peka och håll knappen nedtryckt för att ta bort hela inmatningen.
Ange ett mellanslag, till exempel mellan ett förnamn och ett efternamn eller i gatunamn som består av flera ord	Peka på Mellanslag.
Ange symboler	Peka på @/! för att ändra till ett tangentbord med symboltecken.
Avsluta tangentbordsinmatningen	Peka på OK.

6.1.2 Permanenta knappar (Meny, Tillbaka, Styrknapp Monitor och Karta)

Det finns knappar som förekommer på de flesta skärmar på samma plats på NVE-M300P navigationsenhet.

Menyknappen ( )

Tryck på denna knapp för att öppna navigationsmenyn på NVE-M300P navigationsenhet.

Tillbakaknappen ( )

Peka på denna knapp för att gå tillbaka till föregående bild.

Peka och håll ned denna knapp för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

Styrknapp Monitor ( )

Tryck på denna knapp för att komma åt kontrollerna på den huvudenhet som NVE-M300P navigationsenhet är ansulten till.

Kartknappen ( )

Denna knapp är kontextkänslig och har flera funktioner som beskrivs nedan:

Kontext	Funktion
Applikationen visar vilken annan bild som helst förutom kartbilden.	Peka på för att öppna kartbilden.
Kartbilden är öppen men startpunkten för den aktiva rutten är inte nuvarande GPS-position.	Peka på för att hoppa till startpunkten för den rekommenderade rutten.
Kartan har flyttats eller roterats, följer inte nuvarande GPS-position och/eller roteras inte automatiskt.	Peka på för att flytta tillbaka kartan till nuvarande GPS-position. Om kartan har roterats återaktiveras även automatisk kartrotering.
Kartan är vid nuvarande GPS-position med automatisk kartrotering (normal navigering).	Peka på för att upprepa nuvarande röstinstruktion. Avståndet uppdateras så att det alltid beskriver nuvarande situation.

Detta betyder att du kan gå tillbaka till kartbilden från vilken annan bild som helst genom att trycka på denna knapp. Ibland måste du emellertid peka på knappen flera gånger för att spela upp nuvarande röstinstruktion.

6.2 Använda kartan

Kartbilden är den mest använda bilden i Alpine Navigation Software. Denna kan kommas åt från vilken annan bild som helst genom att peka på .

För ytterligare information om kartbilden, se sida 43.

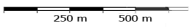
6.2.1 Hantera kartan

Positionsmarkörer på kartan:

- Nuvarande GPS-position: (sida 21)
- Vald plats (markören): (sida 22)

Följande kontroller hjälper dig att ändra kartvyn så att den passar dina behov bäst. De flesta av dessa kontroller visas om du pekar på kartan en gång och försvinner efter några sekunders inaktivitet.

Åtgärd	Knapp(ar)	Beskrivning
Flytta kartan med dra & släpp	Inga knappar	Du kan flytta kartan i vilken riktning som helst: peka och håll kvar kartan och flytta ditt finger i den riktning som du vill flytta kartan. Om GPS-position är tillgänglig och du har flyttat på kartan, visas knappen . Peka på denna knapp för att gå tillbaka till GPS-positionen.
Zooma in och ut		Ändrar hur mycket av kartan som ska visas på bilden. Alpine Navigation Software använder högkvalitativa vektorkartor som gör det möjligt att visa kartan med olika zoomnivåer, alltid med optimerat innehåll. Den visar alltid gatunamn och annan text med samma teckenstorlek, aldrig upp-och-ner och du ser bara de gator och objekt som du behöver. Gränserna för att ändra skala på kartan är olika för 2D och 3D kartvylägen.
Vippa uppåt och nedåt		Ändrar den vertikala visningsvinkeln för kartan i 3D-läge.
Rotera till vänster och höger		Ändrar den horisontella visningsvinkeln för kartan i 3D-läge eller i roterat 2D-läge. När GPS-position är tillgänglig kommer Alpine Navigation Software alltid att rotera kartan på så sätt att kartans översta del riktas mot färdriktningen (track-up-orientering). Du kan gå ur track-up-läget med dessa knappar. Om GPS-position är tillgänglig och du har roterat kartan, peka på för att återaktivera automatisk kartrotering.
Visningslägen		Ger dig följande alternativ för kartperspektiv i Alpine Navigation Software: • klassisk upp-ner-vy (2D), kartans överkant vänder alltid norrut. • upp-ner-vy (2D), kartans överkant vänder alltid

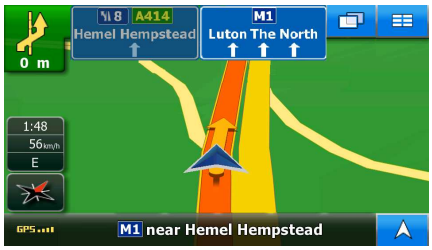
Åtgärd	Knapp(ar)	Beskrivning
		mot körriktningen • perspektivvy (3D), kartans överkant vänder alltid mot aktuell körriktningen
Multifunktionsknapp.		Visa startpositionen / Gå tillbaka till GPS-positionen / Upprepa röstinstruktionen. Se sida 15 för detaljer.
Kartskala		Alpine Navigation Software visar kartans skala i 2D-läget.

6.2.2 Filinformation och Vägskyltar

När du navigerar på flerfiliga vägar är det viktigt att ta rätt fil för att kunna följa rekommenderad rutt. Om filinformation är tillgänglig i kartdatan, visar Alpine Navigation Software filerna och deras riktningar med små pilar längst ned på kartan. Pilar i gult motsvarar de filer du behöver ta.

Om det finns ytterligare information tillgänglig ersätter vägskyltar pilarna. Vägskyltar visas alltid högst upp på kartan. Vägskyltarnas färg och stil liknar de riktiga du kan se ovanför vägen eller vid vägkanten. De visar tillgängliga destinationer och antalet vägar som filen leder till.

Alla vägskyltar ser likadana ut när du bara kör omkring (när det inte finns någon rekommenderad rutt). När du navigerar en rutt visas bara den vägskylt i starka färger som pekar mot den fil/de filer som ska tas. Alla andra är mörkade.



6.2.3 Statusinformation och dolda kontroller på kartan

Följande information visas i fältet högst upp i det vänstra hörnet, fältet Förhandsgranskning av sväng. När man pekar på detta område beror resultatet på den information som visas för närvarande.

Ikon	Information	Detaljer	Åtgärd
	Om ikonen är en orörlig bild behövs ruttberäkning	GPS-position och en aktiv rutt är tillgängliga men automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt är avstängd och du har avvikt från rutten.	Peka på detta område för att Alpine Navigation Software ska beräkna om den rekommenderade rutten. Automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt återaktiveras också.
	Om ikonen är en bild som rör på sig betyder det att ruttberäkning pågår	Alpine Navigation Software beräknar eller beräknar om rutten.	Om du pekar på detta område händer ingenting.
	Nästa rutthändelse (nästa manöver)	GPS-position och en aktiv rutt är tillgängliga och du navigerar den rekommenderade rutten. Detta område ger dig information om typ av och avstånd till nästa rutthändelse.	Peka på detta område för att öppna bilden Ruttinformation.

Följande information kan ses i de tre fälten för data som visas på kartbilden. Peka på detta område för att öppna bilden med reseinformation där du kan välja vilka värden som ska visas i dessa tre fält.

När ingen aktiv rutt finns visar dessa fält följande information: nuvarande hastighet, kompass och nuvarande tid på dagen.

Ikon	Typ	Mer information
	Kompass	Visar din färdriktning både när kartan roteras automatiskt och när kartan alltid är vänd mot norr.
	Hastighetsinformation	Det finns hastighetsvärden som kan visas: • Nuvarande hastighet • Hastighetsgräns för nuvarande väg
	Tidsinformation	Det finns tidsvärden som kan visas: • Lokal tid • Återstående tid tills destinationen nås • Återstående tid tills nästa waypoint nås • Beräknad ankomsttid till destinationen • Beräknad ankomsttid till nästa waypoint
	Avståndsinformation	Det finns avståndsvärden som kan visas: • Avstånd som återstår tills destinationen nås • Avstånd som återstår tills nästa waypoint nås • Nuvarande höjd

Området nere i det vänstra hörnet är ett kombinerat statusindikatorfält. Peka på detta område för att öppna bilden GPS-data (sida 54)

Ikon	Status för	Mer information
	GPS-positionens kvalitet	Ju större antal lysande streck, desto exaktare är GPS-positionen.
	Spårloggsinspelning	Alpine Navigation Software spelar in en spårlogg när GPS-position är tillgänglig.

6.2.4 Använda markören (den plats som valts på kartan)

Placera först markören vid önskad plats på kartan med något av följande alternativ:

- Använd destinationsmenyn för att välja en plats. Kartan kommer tillbaka med den valda platsen (markören) i mitten och markörmenyn visas med tillgängliga alternativ.
- Peka på skärmen och peka igen för att placera markören på önskad plats. Peka nu på för att öppna markörmenyn.

Du kan utföra följande åtgärder:

Knapp	Beskrivning
	Skapar en ny rutt med markören som den nya destinationen. Föregående rutt (om det finns någon) tas bort.
	Öppnar markörmenyn i fullskärm med alla möjliga alternativ.
	Platsen för markören sparas som hemadress.
	Markören sparas som en användar-POI. Välj POI-grupp, namnge POI:n och välj sedan en lämplig ikon, och ange ett telefonnummer eller ytterligare information om du vill.
	Markören blir ruttens startpunkt. Detta betyder att rutten inte startas från nuvarande GPS-position, och automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt måste stängas av för att man ska kunna behålla den valda punkten som startpunkt.
	Denna knapp liknar knappen men den öppnar en ny bild på vilken rutten räknas ut med alla möjliga ruttberäkningsmetoder (Snabb, Kort, Ekonomisk och Lätt). Se igenom resultaten och välj en av rutterna att navigera.
	Markören läggs till den aktiva rutten som en mellanliggande ruttpunkt, en punkt som ska nås innan destinationen. Om det redan finns en waypoint i rutten, öppnas bilden Redigera rutt för att låta dig bestämma var den nya waypointen ska vara i rutten.
	Platsen för markören läggs till listan med de destinationer som besöks ofta, de så kallade favoriterna. Du kan ange ett namn för favoriten.

6.3 Alpine Navigation Software-koncept

6.3.1 Autozoom

Autozoom ger mycket mer än bara en vanlig, automatisk zoomfunktion:

- **Medan du följer en rutt som beräknats av Alpine Navigation Software:** när du närmar dig en sväng zoomar den in och höjer visningsvinkeln så att du enkelt kan se din manöver vid nästa korsning. Om nästa sväng är långt borta kommer den att zooma ut och sänka bildvinkeln till platt så att du kan se vägen framför dig.
- **Medan du kör utan en aktiv rutt i Alpine Navigation Software:** Autozoom zoomar in om du kör långsamt och zoomar ut när du kör fort.

6.3.2 Positionsmarkörer

6.3.2.1 Nuvarande GPS-position och Lås-på-vägen

När din GPS-position är tillgänglig markerar Alpine Navigation Software din nuvarande position med ikonen på kartan.

Den exakta platsen för positionsmärket beror på den fordonstyp som används för ruttberäkning. Fordonstyp kan väljas i Ruttinställningar (sida 63).

Om du väljer någon av fordonstyperna, ikonen kanske inte visar din exakta GPS-position och riktning. Om det finns vägar i närheten visas ikonen längsmed närmaste väg för att minska GPS-positionsfel och ikonens riktning visas i vägens riktning.

6.3.2.2 Gå tillbaka till normal navigering

Om GPS-position är tillgänglig och du har flyttat på kartan (ikonen rör på sig eller syns inte ens), eller om du har roterat kartan i 3D-läget eller i det roterade 2D-läget, peka på för att flytta tillbaka kartan till GPS-positionen och återaktivera automatisk kartrotering.

Observera:	Även om du flyttar på kartan medan du kör, fortsätter Alpine Navigation Software att navigera om det finns en aktiv rutt: den spelar upp röstinstruktioner och visar ikonen för förhandsgranskning av svängar enligt din aktuella GPS-position.

6.3.2.3 Vald plats (markören)

Om du väljer en plats i destinationsmenyn, eller om du pekar på kartan när kartans kontrollknappar är synliga, kommer markören att visas på den valda punkten på kartan. Alpine Navigation Software visar markören med en stor cirkel ( ) för att den ska synas vid alla zoomnivåer, även om den är i bakgrunden av en 3D-kartvy.

När markören är inställd, peka på

. Markörmenyn kommer att öppnas och du kan använda markören som något av följande:

- startpunkten för en rutt
- en waypoint i en rutt
- destinationen för en rutt

Du kan också söka efter POIs i närheten av markören.

Eller kan du spara platsen för markören som:

- en favorit
- en POI

6.3.3 Färgprofiler för dagsljus och mörker

Alpine Navigation Software använder olika färgprofiler på dagen och på natten.

- Dagsljusfärger liknar de som används på papperskartor.
- Färgprofiler för mörker använder mörka färger för stora objekt för att medelljusstyrkan på skärmen ska kunna vara låg.

Alpine Navigation Software erbjuder olika färgprofiler för dagsljus och mörker. Enheten kan också automatiskt växla mellan de olika färgschemana för dagsljus och mörker baserat på nuvarande tid och GPS-positionen några minuter innan solen går upp, när himlen redan har blivit ljus och några minuter efter att solen går ned och det blir mörkt.

6.3.4 Färgschema i tunnlar

När du åker in i en tunnel ändras kartans färger. Alla byggnader försvinner, stora objekt (såsom en vattenyta eller skog) och tomma områden mellan vägar blir svarta.

Vägar och gator behåller emellertid sina ursprungliga färger från färgschemana för dagsljus och mörker.

När man har kört ur tunneln kommer de ursprungliga färgerna tillbaka.

6.3.5 Beräkning och omberäkning av rutt

Alpine Navigation Software beräknar rutten baserat på dina preferenser:

- Ruttberäkningsmetod:
  - Snabb
  - Kort
  - Ekonomisk
  - Lätt
- Fordonstyper:
  - Bil
  - Taxi
  - Buss
  - Utryckningsfordon
- Vägtyper:
  - Oasfalterade vägar
  - Tillstånd krävs
  - Motorvägar
  - Avgift per användningstillfälle
  - Periodavgift
  - Färjor
  - Planering över gränser

Alpine Navigation Software beräknar automatiskt om rutten om du avviker från den resplan som föreslagits.

Beroende på typ av trafikhändelse, beräknar Alpine Navigation Software också om rutten om en trafikhändelse berör en del av den rekommenderade rutten.

För ytterligare information om ruttplaneringsalternativ, se sida 63.

6.3.6 Svänglista (Resplan)

Resplanen är listan över rutthändelserna, dvs. körinstruktionerna.

För att visa svänglistan, peka på följande knappar: ,

,

.

Du har följande alternativ på bilden Resplan:

Knapp	Beskrivning
Vilket som helst av listalternativen	Öppnar kartan med den valda manövern i mitten.
	Ändrar detaljnivån för resplanen. Nivåerna är som följer: • Detaljerade instruktioner: alla vägkorsningar listas • Svänglista: endast betydelsefulla vägkorsningar (de som meddelas i röstguidningen) listas • Väglista: listan över de vägar som används medan man navigerar rutten
,	Flyttar mellan sidorna för ytterligare listalternativ.

När kartan är öppen med en manöver i mitten:

Knapp	Beskrivning
	Zoomar in kartan.
	Zoomar ut kartan.
,	Flyttar kartan för att visa föregående eller nästa manöver.
	Öppnar en bild där du kan undvika en del av rutten från och med den valda manövern.

6.3.7 Spårloggar

Alpine Navigation Software kan logga det spår som du kör (sida 40).

En Spårlogg är en registrering av hur din GPS-position ändrades och den är oberoende av den rutt som Alpine Navigation Software beräknade.

Spårloggar kan sparas, döpas om, spelas upp, visas på kartan, exporteras till ett USB-minne i GPX-format, och raderas. Se sida 60.

Oberoende av den normala spårloggen kan du instruera Alpine Navigation Software att spela in den inbyggda GPS-data som tas emot av GPS-enheten. Dessa loggar sparas som separata textfiler på USB-minnen och kan inte visas eller spelas upp i Alpines navigationsmjukvara.

För att sätta på NMEA/SIRFsparning av loggar, peka på följande knappar: ,

,

,

.

6.3.8 Ruttdemonstration

En simulering kör dig igenom rutten genom att följa körinstruktionerna (sida 39).

Du kan till exempel använda denna för att se vilken bro Alpine Navigation Software planerat för rutten; om du inte vill ta den bron, kan du välja att undvika den.

Peka på följande knappar: ,

, ,

.

6.3.9 POI (Intressant plats)

En intressant plats (POI) är en plats som kan vara användbar eller intressant för vissa. Alpine Navigation Software levereras med tusentals POIs och du kan också skapa dina egna POIs i programmet.

Platserna för POIs markeras på kartan med speciella ikoner. POI-ikonerna är ganska stora så du kan lätt känna igen symbolen. Ikonerna är semitransparenta; de täcker inte över gator och korsningar som finns bakom dessa.

POIs grupperas i flera nivåer av kategorier och underkategorier. Ikonen för en POI som kommer med kartan visar symbolen för POI:ns kategori. Om du sparar din egen POI kan du välja en ikon för denna oberoende av den POI-kategori som du placerat den i.

Spara POIs

För att spara en POI, placera markören ( ) vid önskad plats och peka sedan på följande knappar:

,

,

.

Hantera POIs

Du kan välja vilka POI-grupper som ska visas och vilka som ska döljas på kartan och från vilka zoomnivåer POI-ikonerna ska vara synliga. På samma ställe kan du hantera dina sparade POIs. Man kan ändra namn på en sparad POI, flytta den till en annan POI-grupp, ändra ikon för denna eller lägga till ett telefonnummer eller ytterligare information. Peka på följande knappar:
,

,

.

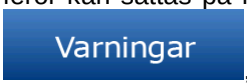
6.3.10 Hastighetskameror

Platsen för en hastighetskamera är en speciell POI. Man kan inte söka efter dessa som med andra POIs, och det finns en speciell varning endast för när man närmar sig kameror.

Levereras NVE-M300P Navigationsenhet med en inbyggd databas med hastighetskameror?	Ja
Kan platser för hastighetskameror laddas upp i en textfil?	Ja
Kan man spara markören som en plats för en hastighetskamera?	Nej

Kameravarning

Varningen för hastighetskameror kan sättas på i varningsinställningarna. Peka på följande knappar:
,

, 

,

.

När du närmar dig en hastighetskamera när varning är aktiverad händer följande:

- Synbar varning: Typ av kamera och avstånd till denna visas på kartbilden (till exempel
).
- Ljudvarning: Om det inte finns någon hastighetsgräns specificerad för kameran, eller om din hastighet är under den specificerade hastighetsgränsen, varnar enstaka pip dig för kameran.
- Om du överskrider hastighetsgränsen för kameran händer även följande:
  - Synbar varning: En symbol med hastighetsgränsen visas i hörnet av kartan (till exempel:

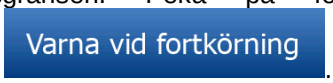
),
  - Ljudvarning: Ett speciellt varningsljud spelas upp.

6.3.11 Varning vid hastighetsgräns

Kartorna innehåller ibland information om hastighetsgränser för olika vägsegment. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan.

Du kan konfigurera Alpine Navigation Software så att den varnar dig om du skulle överskrida den aktuella hastighetsgränsen. Peka på följande knappar: ,

,

, 

.

Om du överskrider hastighetsgränsen händer följande:

- Synbar varning: En symbol med hastighetsgränsen visas i hörnet av kartan (till exempel:

).
- Ljudvarning: Ett röstmeddelande spelas upp genom att använda den röstguidningsprofil som valts.

6.3.12 TMC (trafikmeddelandekanalen)

Alpine Navigation Software kan ge dig ännu bättre rutter om information från Traffic Message Channel (Trafikmeddelandekanalen, TMC) finns tillgänglig. Trafikmeddelandekanalen (TMC) är en särskild tillämpning i FM Radio Data System (RDS) som används för att sända trafik- och väderinformation i realtid.

Trafikmeddelandekanalen (TMC) är som standard aktiverad i Alpine Navigation Software.

Observera:	Trafikmeddelandekanalen (TMC) är ingen global tjänst. Den kanske inte finns tillgänglig i ditt land eller i din region. Hör med din lokala återförsäljare för information om var denna tjänst finns.

NVE-M300P navigationsenhet säljes med en TMC-modul, vilken krävs för att ta emot TMC-data. För att ta emot signalen behöver du en TMC-antenn – ett flertal modeller kan köpas som tillbehör – tala med din närmaste återförsäljare för mer information.

Om offentlig TMC-data sänds där du befinner dig, kommer Alpine Navigation Software automatiskt att ta med denna TMC-data i beräkningarna. Du behöver inte göra några inställningar i programmet. Mottagaren kommer automatiskt att söka igenom FM-radiostationerna för att hitta TMC-data och den avkodade informationen kommer omedelbart att användas i ruttplaneringen. Så fort Alpine Navigation Software tar emot trafikinformation som kan komma att påverka din rutt, kommer programmet att varna dig att det kommer att beräkna om rutten och navigeringen kommer att fortsätta med en ny rutt som är optimal med hänsyn till de mest uppdaterade trafikförhållandena.

Du kan komma åt listan med trafikhändelser, ändra inställningar för trafikmeddelandekanalen (TMC) och välja eller ignorera specifika radiostationer. På kartbilden, peka på

.

7 Navigera med Alpine Navigation Software

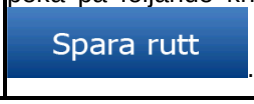
Du kan ställa in din rutt i Alpine Navigation Software på flera sätt:

- om du behöver en enkel rutt (en rutt med endast en destination, utan några mellanliggande waypoints), kan du välja destination och börja navigera till denna direkt
- du kan planera en rutt med flera punkter
- du kan också planera en rutt oberoende av din nuvarande GPS-position eller till och med utan GPS-mottagning

7.1 Välja destination för en rutt

Alpine Navigation Software erbjuder dig flera sätt att välja din destination och waypoints (mellanliggande destinationer):

- Använd vald plats på kartan (markören) (sida 28).
- Ange en fullständig adress eller en del av en adress, till exempel ett gatunamn utan ett husnummer eller namnen på två korsande gator (sida 29).
- Ange en adress med postnummer (sida 34). På detta sätt behöver du inte välja namnet på orten och sökningen efter gatunamnen kan också gå fortare.
- Använd en koordinat (sida 37)
- Använd en sparad plats:
  - en favorit (sida 35)
  - en POI (sida 36)
  - Historiken för tidigare inställda destinationer och waypoints (sida 37)

Tips!	Om du ska använda en rutt senare, spara den innan du börjar navigera genom att peka på följande knappar: Peka på följande knappar: , ,  .

7.1.1 Välja markören som destination

1. Leta reda på din destination på kartan: flytta och ändra kartans skala enligt behov (sida 17).
2. Peka på den plats du vill välja som din destination. Markören ( ) visas.
3. Peka på för att öppna markörmenyn.
4. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på . Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

Tips!	Om du vet att du kommer att använda en destination senare, peka på Gå i stället för att peka på Alt.. Markörmenyn visas och du kan då spara den valda platsen som en POI eller först lägga till den i listan med dina favoriter. Kartan kommer tillbaka automatiskt med samma punkt. Du kan nu spara den som en ruttpunkt.

7.1.2 Ange en adress eller en del av en adress

Om du känner till åtminstone en del av adressen så är det här det snabbaste sättet att välja ruttens destination.

Genom att använda samma bild kan du söka efter en adress genom att ange:

- den exakta adressen, inklusive husnummer
- en orts centrum
- en vägkorsning
- en gatas mittpunkt
- alla av ovanstående, starta sökningen med postnummer (sida 34)

7.1.2.1 Ange en adress

Adressens delar visas på knappar. Börja läsa uppifrån och om du vill ändra någon av dem pekar du på knappen ifråga.

1. Peka på följande knappar: , Destination, Adress.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet och välj ett annat land från listan.
3. Om nödvändigt, ändra ort:

   - För att välja en ort från listan med nyligen använda orter, peka på knappen .
   - För att ange en ny ort:

     1. Peka på knappen med namnet på orten, eller peka på <Ortsnamn> om du har ändrat land/stat.
     2. Börja ange namnet på orten på tangentbordet.
     3. Gå till listan med sökresultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.

- Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.

4. Välj ort i listan.

4. Ange gatunamn:
   1. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
   2. Gå till listan med resultat:
      - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
      - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
   3. Välj gatan i listan.
5. Ange husnummer:
   1. Ange husnumret på tangentbordet.
   2. Peka på

för att slutföra adressinmatningen.
6. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.2 Ange en adress om husnumreringen startas om

Det finns långa vägar där husnumreringen startas om vid någon tidpunkt. På detta sätt kan samma husnummer komma att visas två eller till och med fler gånger på samma väg. Om detta är fallet måste du välja lämplig adress med hjälp av information om stadsdel/förort.

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land/den stat och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet/staten och välj ett annat land/en annan stat från listan.
3. Om nödvändigt, ändra ort:
   - För att välja en ort från listan med nyligen använda orter, peka på knappen .
   - För att ange en ny ort:
     1. Peka på knappen med namnet på orten, eller peka på

om du har ändrat land/stat.
     2. Börja ange namnet på orten på tangentbordet.
     3. Gå till listan med sökresultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.

- Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.

4. Välj ort i listan.

4. Ange gatunamn:
   1. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
   2. Gå till listan med resultat:
      - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
      - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
   3. Välj gatan i listan.
5. Ange husnummer:
   1. Ange husnumret på tangentbordet.
   2. Peka på

för att slutföra adressinmatningen.
6. En lista visas med matchande adresser. Peka på önskad adress.
7. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.3 Ange en adress utan att känna till stadsdel/förort

Långa vägar kan sträcka sig över flera stadsdelar eller förorter. Du kanske inte vet vilket husnummer som finns var. Om detta är fallet, följ instruktionerna nedan:

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land/den stat och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet/staten och välj ett annat land/en annan stat från listan.
3. Om nödvändigt, ändra ort:
   - För att välja en ort från listan med nyligen använda orter, peka på knappen .
   - För att ange en ny ort:
     1. Peka på knappen med namnet på orten, eller peka på

om du har ändrat land/stat.
     2. Börja ange namnet på orten på tangentbordet.
     3. Gå till listan med sökresultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.

- Peka på OK för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.

4. Välj ort i listan.

4. Ange gatunamn:
   1. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
   2. Gå till listan med resultat:
      - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
      - Peka på OK för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
   3. I stället för att välja en av gatorna kan du peka på Sök i alla.
5. Ange husnummer:
   1. Ange husnumret på tangentbordet.
   2. Peka på OK för att slutföra adressinmatningen.
6. En lista visas med matchande adresser. Peka på önskad adress.
7. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på Gå. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.4 Välja en vägkorsning som destination

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land/den stat och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet/staten och välj ett annat land/en annan stat från listan.
3. Om nödvändigt, ändra ort:
   - För att välja en ort från listan med nyligen använda orter, peka på knappen .
   - För att ange en ny ort:
     1. Peka på knappen med namnet på orten, eller peka på <Ortsnamn> om du har ändrat land/stat.
     2. Börja ange namnet på orten på tangentbordet.
     3. Gå till listan med sökresultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
        - Peka på OK för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.

4. Välj ort i listan.

4. Ange gatunamn:
    1. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
    2. Gå till listan med resultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
        - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
    3. Välj gatan i listan.
5. Peka på knappen

.
    - Om det bara finns några få korsande gator listas dessa med en gång.
    - Om det handlar om en längre gata visas en tangentbordsbild. Börja ange namnet på den ena av de korsande gatorna på tangentbordet. När du anger gatunamn kommer listan över matchande gator att visas automatiskt om de får plats på en bild.
6. Peka på önskad korsande gata i listan.
7. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.5 Välja en orts centrum som destination

Centrum är inte en orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.

1. Peka på följande knappar:
,

,

.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land/den stat och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet/staten och välj ett annat land/en annan stat från listan.
3. Om nödvändigt, ändra ort:
    - För att välja en ort från listan med nyligen använda orter, peka på knappen
.
    - För att ange en ny ort:
        1. Peka på knappen med namnet på orten, eller peka på

om du har ändrat land/stat.
        2. Börja ange namnet på orten på tangentbordet.
        3. Gå till listan med sökresultat:
            - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
            - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.

4. Välj ort i listan.

4. Peka på knappen .

5. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.6 Ange en adress med ett postnummer

Alla ovanstående alternativ för adressök kan utföras genom att ange ett postnummer i stället för ortsnamn. Nedan finns ett exempel på en full adress:

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Alpine Navigation Software föreslår som standard det land/den stat och den ort där du befinner dig. Om nödvändigt, peka på knappen med namnet på landet/staten och välj ett annat land/en annan stat från listan.
3. Peka på knappen med namnet på orten och ange postnumret:
    1. Börja ange postnumret på tangentbordet.
    2. Gå till listan med resultat:
        - Efter att du angett några siffror kommer de träffar som matchar att visas i en lista.
        - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
    3. Välj ort från listan.
4. Ange gatunamn:
    1. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
    2. Gå till listan med resultat:
        - Efter att du angett några tecken kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista.
        - Peka på

för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt.
    3. Välj gatan i listan.
5. Ange husnummer:
    1. Ange husnumret på tangentbordet.
    2. Peka på

för att slutföra adressinmatningen.
6. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.2.7 Tips om hur man snabbt anger adresser

- När du anger namnet på en ort eller en gata visar Alpine Navigation Software endast de tecken som finns med i möjliga sökresultat. Övriga tecken visas nedtonade.
- När du anger ett ortsnamn eller ett gatunamn, peka på knappen

efter att du angett några bokstäver; Alpine Navigation Software listar då de poster som innehåller de bokstäver som specificerats.
- Du kan påskynda sökningen efter en vägkorsning:
  - Sök först efter den gata som har det minst vanliga namnet; färre bokstäver behövs för att hitta den.
  - Om en av gatorna är kortare, sök först efter denna. Du kan då hitta den andra gatan fortare.
- Du kan söka efter både gatunamnet och gatans typ. Om samma ord finns med i flera namn, till exempel i gatunamn, vägar och avenyer, kan du få resultatet snabbare om du anger den första bokstaven i gatans typ. Ange till exempel *PI A* för att få upp *Pine Avenue* och hoppa över alla *Pine Streets* och *Pickwick Roads*.
- Du kan också söka bland postnummer. Detta är användbart när ett gatunamn är vanligt och används i flera av en orts stadsdelar.

7.1.3 Välja hemadress

Du kan välja din hemadress om du redan sparat den.

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.4 Välja destination bland dina favoriter

Du kan välja en plats som du redan har sparat som en favorit som din destination.

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Peka på den favorit du vill ställa in som din destination.
3. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.5 Välja destination bland dina POIs

Du kan välja din destination bland de POIs som finns inkluderade i Alpine Navigation Software eller bland de som du själv tidigare skapat.

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Välj omkring vilket område det ska sökas efter POI:n:
   -

: Sökningen efter POIs kommer att göras omkring en viss adress.
   -

: Sökningen efter POIs kommer att göras omkring nuvarande GPS-position.
   -

: Sökningen efter POIs kommer att göras omkring destinationen för den aktiva rutten.
   -

: POI kommer att sökas, inte kring en given punkt, utan enligt storleken på den omväg den lägger till den aktiva rutten. Detta kan vara användbart om du söker efter en plats att göra uppehåll på längre fram som endast innebär en minimal omväg, till exempel kommande bensinstationer eller restauranger.
3. Du kan göra en mer noggrann sökning med hjälp av följande:
   - Välj POI-grupp (t.ex. Logi) och välj efter detta, om nödvändigt, undergrupp för POI (t.ex. hotell eller motell).
   - För att söka efter en POI efter dess namn, peka på

och använd tangentbordet för att ange en del av dess namn.
   - För att lista alla POIs i en viss POI-grupp, peka på

.
4. [valfritt] När listan med resultat slutligen visas kan du sortera denna lista:
   -

: sortera listan alfabetiskt (tillgängligt när du söker runt en enda plats)
   -

: sortera listan efter avståndet från din nuvarande position i en rak linje (tillgängligt när du söker runt en enda plats)
   -

: sortera listan efter avståndet att köra längs rutten från din nuvarande position (tillgängligt när du söker längs den aktiva rutten)
   -

: sortera listan efter hur stora omvägar som behövs (tillgängligt när du söker längs den aktiva rutten)
5. Peka på önskad POI i listan.
6. Granska detaljer för den valda posten och peka på POI:ns namn.

7. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.6 Välja destination från historiken

De destinationer som du tidigare har ställt in visas i historiken.

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Om nödvändigt, flytta mellan sidorna med för att visa tidigare destinationer.
3. Peka på önskad post.
4. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.1.7 Välja destination genom att ange dess koordinater

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. [valfritt] Peka på

för att ändra format för de koordinater som visas.
3. Peka på värdet för latitud eller longitud för att ändra på koordinaterna.
4. Ange koordinatens värden i WGS84-format på tangentbordet: latituden (N eller S) och longituden (Ö eller V).
5. Peka på

.
6. Kartan visas med den valda platsen i mitten. Peka på

. Rutten beräknas sedan automatiskt och du kan börja navigera.

7.2 Skapa en rutt med flera punkter (genom att lägga till en waypoint)

Flerpunktsrutter skapas från enkla rutter, så en rutt måste vara aktiv först med din slutdestination. Man utökar rutten genom att behålla destinationen och lägga till waypoints (mellanliggande destinationer).

1. Välj en ny plats på samma sätt som i föregående avsnitt. Detta kommer att bli ruttens extra destination.
2. Kartan visas med den valda platsen i mitten.
3. Peka på

.

4. Peka på

för att lägga till punkten som en mellanliggande destination innan ruttens slutdestination.
5. [valfritt] För att lägga till fler punkter till rutten, upprepa ovanstående steg så många gånger du önskar.

Om du infogar en waypoint i en rutt som redan är en rutt med flera punkter kommer du automatiskt att tas till bilden Redigera rutt där du kan bestämma positionen för den mellanliggande ruttpunkten. När du går till denna bild placeras din nya waypoint som den första waypoint som ska nås. Den nya punkten är den markerade punkten i listan.

Du har följande alternativ:

Knapp	Åtgärd
	Den valda punkten flyttas uppåt i listan (och blir en waypoint som ska nås tidigare). Peka på denna knapp upprepade gånger så blir punkten startpunkt för rutten (när rutten beräknas från en viss plats) eller den första waypoint som ska nås (när rutten beräknas från GPS-positionen).
	Den valda punkten flyttas nedåt i listan (och blir en waypoint som ska nås senare). Om du pekar upprepade gånger på denna knapp så blir punkten slutdestination för rutten.
Peka på denna knapp för att optimera rutten. Startpunkten och destinationen blir kvar i sina positioner, men waypoints ordnas om för att skapa kortast möjliga rutt.
Peka på denna knapp för att ta bort den valda punkten från rutten. Rutten förblir som den var innan den nya punkten las till.

Varje gång en ny punkt läggs till beräknas rutten om automatiskt och du kan börja navigera direkt.

7.3 Redigera rutten

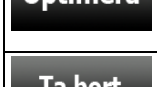
Peka på följande knappar: ,

,

.

Listan med ruttpunkter visas med startpunkten högst upp på listan och slutdestinationen längst ned. Om flera waypoints finns kan du behöva bläddra mellan olika sidor.

Peka på någon av ruttpunkterna i listan. Du har följande alternativ:

Knapp	Åtgärd
	Den valda punkten flyttas uppåt i listan (och blir en waypoint som ska nås tidigare). Peka på denna knapp upprepade gånger så blir punkten startpunkt för rutten (när rutten beräknas från en viss plats) eller den första waypoint som ska nås (när rutten beräknas från GPS-positionen).
	Den valda punkten flyttas nedåt i listan (och blir en waypoint som ska nås senare). Om du pekar upprepade gånger på denna knapp så blir punkten slutdestination för rutten.
Peka på denna knapp för att optimera rutten. Startpunkten och destinationen blir kvar i sina positioner, men waypoints ordnas om för att skapa kortast möjliga rutt.

Peka på denna knapp för att ta bort den valda punkten från rutten.

När du går ur denna bild beräknas rutten om automatiskt och du kan börja navigera direkt.

7.4 Titta på en simulering av rutten

1. Peka på följande knappar: ,

.
2. Ruttmenyn öppnas. Peka på ,

för att köra simuleringen med normal hastighet och med röstguidningsinstruktioner.
3. Simuleringen kan avbrytas när som helst genom att peka på .

7.5 Pausa den aktiva rutten

Du behöver inte pausa den aktiva rutten: när du börjar köra igen kommer Alpine Navigation Software att starta om röstinstruktionerna från din position.

7.6 Ta bort nästa waypoint från rutten

Det enklaste sättet att ta bort den kommande ruttpunkten (nästa waypoint) är att öppna bilden Ruttinformation genom att peka på fältet Förhandsgranskning av sväng ( ) på kartbilden, och sedan peka på

.

Alternativt kan du göra detta genom navigationsmenyn: ,

,

,

.

7.7 Ta bort den aktiva rutten

Det enklaste sättet att ta bort den aktiva rutten är att öppna bilden Ruttinformation genom att peka på fältet Förhandsgranskning av sväng ( ) på kartbilden och sedan peka på

.

Alternativt kan du göra detta genom navigationsmenyn: ,

, ,

.

Observera:	Om waypoints existerar i den aktiva rutten kan du inte ta bort rutten direkt på bilden Ruttinformation. Peka på upprepade gånger tills alla waypoints försvinner och knappen visas. Peka på denna för att avbryta hela rutten.

7.8 Använda spårloggar

Alpine Navigation Software kan spela in det spår (hur din GPS-position ändras) som du kör.

Tips!	Du behöver inte välja en destination och skapa en rutt för detta; du kan också spela in din väg medan du kör.

Spela in den väg som körs (skapa en spårlogg)

1. Börja köra.
2. Peka på följande knappar: ,

,

.
3. Börja inspelningen: peka på knappen

.

   Du kommer tillbaka till kartan och kan fortsätta köra.
4. Upprepa ovanstående steg och peka sedan på

senare för att stoppa inspelningen. Alpine Navigation Software betecknar spårloggen med en tidsstämpel.

Simulera en spårlogg på kartan

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Leta reda på önskad spårlogg och peka sedan på knappen intill denna.
3. Kartan kommer tillbaka och en simulering av spårloggen (en verklighetstrogen uppspelning) startas.
4. Du kan stoppa uppspelningen när som helst genom att peka på knappen .

Ändra färg på en spårlogg

1. Peka på följande knappar: ,

,

.
2. Leta reda på önskad spårlogg och peka sedan på någon av färgknapparna.

7.9 Spara den aktiva rutten

1. Peka på följande knappar: ,

, ,

.
2. Ange ett namn för den sparade rutten och peka sedan på

.

När du sparar en rutt kommer Alpine Navigation Software inte bara att spara ruttpunkterna utan hela resplanen:

- Den sparade rutten kan ha påverkats av trafikmeddelandeinformation (TMC). När du senare använder rutten visas den såsom den sparades. Men om den behöver beräknas om används nuvarande trafikmeddelandeinformation (TMC) för den nya rutten.
- Om du har uppdaterat din karta efter att du sparat din rutt för första gången kommer Alpine Navigation Software att känna igen ändringen och beräkna om körinstruktionerna enligt den senast tillgängliga kartinformationen.
- Om du vill spara rutten, måste du spara den innan du börjar navigera. Under navigering, tar Alpine Navigation Software bort de waypoints från rutten som du redan lagt bakom dig tillsammans med de vägsegment som använts för att nå dessa.

7.10 Ladda en sparad rutt

1. Peka på följande knappar: , , , .
2. Peka på den rutt du vill navigera.
3. I det mycket troliga fall då startpositionen för den sparade rutten skiljer sig från nuvarande GPS-position måste du bekräfta om du vill stoppa navigeringen från nuvarande GPS-position för att använda den laddade ruttens startpunkt.
    - Om du väljer detta alternativ kommer automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt att stängas av.
    - Om du väljer att behålla nuvarande GPS-position som startpunkt kommer rutten att beräknas om från och med din nuvarande position.
4. Kartan visas. Peka på och börja navigera.

8 Referensguide

På följande sidor kommer du att hitta beskrivningar över olika menybilder i Alpine Navigation Software.

Navigationsmenyn:

Alpine Navigation Software startas med navigationsmenyn. Därifrån kan du komma åt följande bilder:

Knapp	Beskrivning
	Kartbilden.
	Välja destination (till exempel en adress eller en POI) eller med hjälp av Alpine Navigation Softwares sökmotor av någon annan anledning (till exempel för att leta efter ett telefonnummer för en POI).
	Hantera den aktiva rutten (erhåll information om den, ändra eller ta bort hela eller delar av den) eller planera en rutt utan GPS-mottagning.
	Hantera användardata, som t.ex. sparade platser (POIs och favoriter), sparade rutter och spårloggar.
	Hantera hur Alpine Navigation Software ska fungera, till exempel kartans layout under navigering, språk som ska användas eller varningar.

8.1 Kartbilden

Alpine Navigation Software är huvudsakligen avsedd för landnavigering. Det är därför kartorna i Alpine Navigation Software liknar vanliga papperskartor. Alpine Navigation Software erbjuder emellertid mycket mer än en vanlig papperskarta: du kan anpassa kartans utseende och innehåll.

Den viktigaste och mest använda bilden i Alpine Navigation Software är kartbilden.

Under navigering visar bilden ruttinformation och resdata (vänster skärmdump), men när du pekar på kartan visas ytterligare knappar och kontroller i några sekunder (höger skärmdump). De flesta delarna av bilden fungerar som knappar.

Symbol	Namn	Åtgärd
	Förhandsgranskning av sväng, dvs. nästa rutthändelse	Öppnar bilden med ruttinformation
	Trafikinformation	Öppnar listan med trafikhändelser
	Resdata	Öppnar bilden med reseinformation
	GPS-positionens kvalitet	Öppnar bilden med GPS-data
Översta raden	Nästa gata eller Nästa ort	Ytterligare knappar och kontroller visas i några sekunder
Nedersta raden	Nuvarande gata och husnummer på vänster och höger sida	Ytterligare knappar och kontroller visas i några sekunder
	Kartvylägen	Växlar mellan 2D och 3D kartlägen: • 2D North-up • Roterad 2D • Roterad 3D
	Styrknapp Monitor	Öppnar kontrollerna på den Alpine-huvudenhet som NVE-M300P är ansulten till.
	Meny	Öppnar navigationsmenyn
	(Markörmenyn (visas när markören inte är vid nuvarande GPS-position)	Öppnar markörmenyn
	Rotera till vänster, rotera till höger	Roterar kartan till vänster eller höger (ej tillgängligt i 2D north-up-läge)
	Vippa uppåt, vippa nedåt	Vippar på 3D-kartan
	Zooma in, zooma ut	Ändrar skala på kartan
	Visa startpositionen / Gå tillbaka till GPS-positionen / Upprepa röstinstruktionen	Denna knapp har flera funktioner (sida 15).
	Nuvarande GPS-position (på närmaste väg)	n/a
	Markören (den plats som valts på kartan)	n/a

Symbol	Namn	Åtgärd
	Filinformation	n/a
	Vägskyltsinformation	n/a
Orange linje	Aktiv rutt	n/a
	Ändring av kartans skala (endast 2D-karta)	n/a
	Hast.begräns	n/a

8.1.1 Ikoner på kartan

Det finns flera statusikoner på kartan. De flesta av dessa fungerar även som knappar. Den information de ger är som följer:

- GPS-positionens kvalitet
- Inspelningsstatus för spårlogg
- Status för TMC-mottagning och bearbetning av denna

8.1.1.1 Indikator för GPS-positionens kvalitet och spårlogg

Detta område är en statusindikator för flera olika saker som även fungerar som en knapp som öppnar bilden med GPS-data.

En röd prick ( ) visas i detta fält om en spårlogg håller på att spelas in.

GPS-mottagningens kvalitet visar tillförlitlighet för nuvarande positionsinformation.

Ikon	Beskrivning
	Alpine Navigation Software är ansluten till GPS-mottagaren men signalen är alltför svag och mottagaren kan inte avgöra GPS-positionen.
	Endast några få satelliter tas emot. Positionsinformation finns tillgänglig men höjd (altitud) kan inte räknas ut.
	Altitudinformation finns tillgänglig, positionen är en 3D-position.

8.1.1.2 Nästa rutthändelse (fältet Förhandsgranskning av sväng)

Det finns ett fält reserverat på kartbilden som visar nästa manöver (rutthändelse som finns uppräknad i svänglistan). Både händelsetyp (sväng, rondell, avfart från motorväg, m.m.) och dess avstånd från nuvarande GPS-position visas.

De flesta av dessa ikoner är väldigt intuitiva och du känner också igen dem som vägskyltar. Följande tabell räknar upp några av de ofta visade rutthändelserna:

Ikon	Beskrivning
	Sväng vänster.
	Sväng höger.
	Vänd tillbaka.
	Sväng höger.
	Sväng skarpt till vänster.
	Håll till vänster.
	Fortsätt rakt fram i vägkorsningen.
	Åk in i rondell. Utfartens nummer visas i cirkeln, men endast för nästa sväng.
	Åk ut på motorväg.
	Åk av från motorväg.
	Åk ombord på färja.
	Åk av färja.
	Närmar sig nästa waypoint.
	Närmar dig destinationen.

8.1.2 Objekt på kartan

8.1.2.1 Gator och vägar

Alpine Navigation Software visar gator på ett sätt som liknar hur de visas på vanliga papperskartor. Deras bredd och färger motsvarar deras betydelse: du kan lätt skilja en motorväg från en mindre gata.

Tips!	Om du föredrar att inte se gatunamn under navigering kan du stänga av dem (sida 62).

8.1.2.2 Typer av 3D-objekt

Alpine Navigation Software stöder följande 3D-objekttyper:

Typ	Beskrivning
Landmärken i 3D	Landmärken är symboler i 3D av vida synliga eller kända objekt. Landmärken i 3D är endast tillgängliga i vissa städer och länder.
Höjdmodell	Höjder och berg visas i bakgrunden av 3D-kartvyn och illustreras genom färg på 2D-kartan.
Upphöjda vägar	Komplicerade vägkorsningar och vertikalt isolerade vägar (som t.ex. vägbroar eller broar) visas i 3D.
Byggnader i 3D	Data med stadsbyggnader i full 3D representerar byggnadens faktiska storlek och position på kartan. Data med byggnader är begränsat till centrum i de större städerna i USA och Europa.
Terräng i 3D	Kartdata med terräng i 3D visar ändringar i terrängen samt höjder eller sänkor när du visar kartan och används för att lägga upp ruttkartan i 3D när du navigerar.

Peka på följande knappar för att finjustera 3D-visualiseringen på kartan: ,

, Kartbild, 3D-inställningar.

8.1.2.3 Element för den aktiva rutten

Alpine Navigation Software visar rutten på följande sätt:

Symbol	Namn	Beskrivning
	Nuvarande GPS-position	Din nuvarande position visad på kartan. Om något fordon väljs för ruttberäkning och några vägar är i närheten så placeras symbolen på den närmaste vägen.
	Markören (den plats som valts på kartan)	Den plats som valts i destinationsmenyn, eller en kartpunkt som valts genom att peka på kartan.

Symbol	Namn	Beskrivning
	Startpunkt	Ruttens första punkt. I vanliga fall om GPS-positionen är tillgänglig är det ruttens startpunkt. Om det inte finns någon giltig GPS-position, använder Alpine Navigation Software den senast kända GPS-positionen som startpunkt. När du använder en sparad rutt kommer Alpine Navigation Software att fråga dig om du vill använda din GPS-position eller den sparade ruttens första punkt som startpunkt. Du kan också ändra startpunkten i markörmenyn. Om du gör detta måste automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt stängas av för att behålla den valda punkten som startpunkt. Om automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt är avstängd på grund av något av ovanstående, kommer en pekning på ikonen i fältet Förhandsgranskning av sväng inte bara att sätta igång en omberäkning av rutt från nuvarande GPS-position, utan även återaktivera automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt.
	Via-punkt	En waypoint är en mellanliggande destination. Du kan lägga till så många waypoints som du vill.
	Destination (slutpunkt)	Ruttens sista punkt, slutdestinationen.
	Ruttfärg	Rutten utmärker sig alltid med sin färg på kartan, både i dagsljus- och mörkerläget. Den aktiva etappen av rutten visas alltid med en ljusare nyans än inaktiva (kommande) etapper.
	Ruttens aktiva etapp	Den sektion av rutten som du kör på. Om du inte har lagt till några waypoints (endast en destination), är hela rutten den aktiva etappen. Om du har lagt till waypoints är den aktiva etappen delen av rutten från din nuvarande plats till nästa ruttpunkt (nästa waypoint, eller destinationen om det inte finns fler waypoints att nå).
	Ruttens inaktiva etapper	Kommande sektioner av rutten; var och en av dessa blir aktiva när du når den waypoint som är vid dess början.
	Gator och vägar som är uteslutna från navigeringen	Du kan välja om du vill använda eller undvika vissa vägtyper (sida 63). När Alpine Navigation Software emellertid inte kan undvika sådana vägar kommer rutten att inkludera dem och visa dem i en färg som skiljer sig från ruttfärgen.

8.1.3 Markörmenyn

Så fort du har valt en punkt i destinationsmenyn visas kartan med markörmenyn, en meny som listar möjliga åtgärder för den valda punkten.

Alternativt visas kontrollknapparna när du pekar på kartan. Peka igen för att placera markören ( ).

Peka nu på

så öppnas markörmenyn med en lista med alternativ.

Du kan utföra följande åtgärder:

Knapp	Beskrivning
	Stänger markörmenyn och går tillbaka till föregående bild.
	Visas vid markören om denna har flyttats efter att markörmenyn öppnades.
	Zoomar ut kartan.
	Zoomar in kartan.
	Med markörmenyn öppen kan du fortfarande flytta på eller ändra skala på kartan och peka var som helst på kartan för att placera markören på en ny plats, men när du använder denna knapp flyttar markören tillbaka till den plats där den var när du öppnade markörmenyn.
	Skapar en ny rutt med markören som den nya destinationen. Föregående rutt (om det finns någon) tas bort.
	Öppnar markörmenyn i fullskärm med alla möjliga alternativ.
	Platsen för markören sparas som hemadress.
	Markören sparas som en användar-POI. Välj POI-grupp, namnge POI:n och välj sedan en lämplig ikon, och ange ett telefonnummer eller ytterligare information om du vill.
	Markören blir ruttens startpunkt. Detta betyder att rutten inte startas från nuvarande GPS-position, och automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt måste stängas av för att man ska kunna behålla den valda punkten som startpunkt.
	Om markören finns på eller nära den valda startpunkten ersätter knappen den föregående och tar bort startpunkten från rutten. Nuvarande GPS-position används återigen som startpunkt, och automatisk omberäkning vid avvikelse från rutt återaktiveras.
	Denna knapp liknar knappen men den öppnar en ny bild på vilken rutten räknas ut med alla möjliga ruttberäkningsmetoder (Snabb, Kort, Ekonomisk och Lätt). Se igenom resultaten och välj en av rutterna att navigera.
	Markören läggs till den aktiva rutten som en mellanliggande ruttpunkt, en punkt som ska nås innan destinationen. Om det redan finns en waypoint i rutten, öppnas bilden Redigera rutt för att låta dig bestämma var den nya waypointen ska vara i rutten.
	Om markören är vid eller i närheten av någon av dina waypoints ersätter denna knapp föregående knapp och tar bort den valda waypointen från rutten. Rutten beräknas om utan den borttagna punkten.
	Platsen för markören läggs till listan med de destinationer som besöks ofta, de så kallade favoriterna. Du kan ange ett namn för favoriten.

8.1.4 Bilden med ruttinformation

Bilden med ruttinformation har all den data och vissa av de funktioner som du behöver medan du navigerar. Det finns två sätt att öppna denna bild:

- Den kan öppnas direkt från kartbilden genom att peka på fältet Förhandsgranskning av sväng ( ).
- Peka på följande knappar från vilken menybild som helst: , , .

På den översta delen av bilden ser du information om nuvarande rutt. Fälten på denna bild uppdateras kontinuerligt medan du har bilden öppen.

När du öppnar bilden innehåller alla fält information om hur du når din slutdestination. Peka på något av dessa fält för att återigen visa information om dina waypoints från och med den första av dessa till och med slutdestinationen.

På denna bild finns följande information och funktioner:

Namn	Beskrivning	Funktion
Ruttlinje	Den översta delen av denna bild visar din planerade rutt som en horisontell linje. Punkten längst till vänster på denna är ruttens start och den längst till höger är slutdestinationen, och du kan se flaggor för dina waypoints längsmed linjen, utplacerade i proportion till deras avstånd från varandra.	Peka på detta fält för att ändra på innehållet för alla datafält så att de visar information om waypoints.
Beräknad ankomst	Visar beräknad ankomsttid till slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående segment. Beräkningen kan inte ta med trafikstockningar och andra möjliga förseningsorsaker i beräkningen.	n/a
Tid kvar	Visar hur lång tid som behövs för att nå slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående segment. Beräkningen kan inte ta med trafikstockningar och andra möjliga förseningsorsaker i beräkningen.	n/a
Avstånd kvar	Visar hur långt du måste resa på rutten innan du når din slutdestination.	n/a
Metod	Detta fält visar hur rutten har beräknats. Det visar antingen fältet Ruttberäkningsmetod eller Fordon från Ruttplaneringsalternativ. Om du har valt bil, taxi eller buss visas rutten (snabbast, kortast, enklast, eller mest ekonomiska) här; om du har valt	n/a

Namn	Beskrivning	Funktion
	utryckningsfordon visas endast denna information här.	
Varningsikoner	I dessa fyrkantiga fält visas grafiska symboler om det finns varningar som är förknippade med den planerade rutten. Dessa är varningar så ikonerna visar alltid information för hela rutten, även om datafälten endast visar värden från din nuvarande position till en waypoint.	Peka på någon av ikonerna för en förklaring.
Inställningar		Öppnar bilden med ruttplaneringsalternativ från inställningsmenyn.
Ta bort nästa waypoint	Visas endast om minst en waypoint existerar.	Tar bort nästa waypoint från rutten.
Ta bort rutt	Visas endast om det inte finns några waypoints i rutten.	Tar bort den aktiva rutten

8.1.5 Bilden med reseinformation

Bilden med reseinformation har både rutt- och resedata som du kan behöva under din resa. Den kan öppnas direkt från kartbilden genom att peka på fältet Resedata (

).

Fälten på denna bild uppdateras kontinuerligt medan du har bilden öppen.

Alla ruttdatafält innehåller information om hur du når din slutdestination.

Om du vill ändra innehållet för de tre datafälten på kartbilden, peka på Ställ in info.

På denna bild finns följande information och funktioner:

Namn	Beskrivning
eller	Visar om ruttdatafälten visar information om slutdestinationen (rutig flagga) eller om nästa waypoint (gul flagga) .
Fältet intill flaggan	Visar namnet eller numret på nuvarande gata eller väg.
Förhandsgranskning av sväng	Visar nästa rutthändelses typ och avstånd.
Kompass	Visar nuvarande riktning.
Hastighetsmätare	Visar nuvarande hastighet både grafiskt och som en siffra.
Avstånd som återstår	Visar hur långt du måste resa på rutten innan du når din slutdestination.
Återstående tid	Visar hur lång tid som behövs för att nå slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående segment. Beräkningen kan inte ta med trafikstockningar och andra möjliga

Namn	Beskrivning
	förseningsorsaker i beräkningen.
Tid till ankomst	Visar beräknad ankomsttid till slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående segment. Beräkningen kan inte ta med trafikstockningar och andra möjliga förseningsorsaker i beräkningen.
GPS-tid	Visar nuvarande tid korrigerad med avvikelse för tidszon. Den exakta tiden kommer från GPS-satelliterna, och information om tidszon kommer från kartan eller kan den ställas in manuellt i Regionala inställningar.
Höjd	Visar höjd om denna ges av GPS-mottagaren.
Hastighetsgräns	Visar hastighetsgränsen för nuvarande väg om kartan innehåller denna.
Resedator	Öppnar bilden med resedatorn.
Ställ in info	Peka på denna knapp om du vill ändra innehållet för de tre datafälten på kartbilden.

8.1.5.1 Bilden med resedatorn

Bilden med resedatorn visar insamlad resdata. Denna kan öppnas från bilden Reseinformation genom att peka på Resedator.

Fälten på denna bild uppdateras kontinuerligt medan du har bilden öppen.

Du kan växla mellan resorna, pausa och sedan återuppta dem eller återställa data för dessa.

På denna bild finns följande funktioner:

Knapp	Beskrivning
Pausa	Pausar den resa som för närvarande visas på bilden. Värdena på bilden slutar att ändras.
Återuppta	Denna knapp ersätter den tidigare knappen om denna har aktiverats. Peka på denna för att återuppta insamling av resedata.
Återställ	Återställer alla räkneverk för den resa som visas för närvarande. Insamlingen av resedata startas bara om när Alpine Navigation Software tar emot en position från GPS:en.
,	Bläddrar igenom alla resor.

8.1.6 Bilden med trafikhändelser

Du kan komma åt listan med trafikhändelser, och välja eller ignorera specifika radiostationer i listan med trafikhändelser. Peka på Trafik-knappen på kartbilden.

Färgen på Trafik-knappen visar trafikstatus:

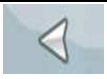
Färg	Beskrivning
	Det finns inga nya (olästa) trafikhändelser i listan.
	Det finns nya trafikhändelser men de påverkar inte din rekommenderade rutt.
	Det finns trafikhändelser på din rutt. Dessa händelser har hanterats automatiskt av programmet men det är bättre att ta de vägsegment som påverkas av dessa än att undvika dem.
	Manuell trafikhantering har valts i Inställningar, och det finns trafikhändelser på din rutt som måste hanteras.

När du pekar på knappen visas först listan med nuvarande trafikhändelser, sorterad efter deras avstånd från din nuvarande position. Du kan ändra innehållet i listan:

Knapp	Beskrivning
Alla	Alla de trafikhändelser som tas emot av Alpine Navigation Software visas i listan.
På rutten	Endast de trafikhändelser som berör en del av din aktiva rutt visas i listan.

För att kontrollera vilken FM-radiostation som tas emot för närvarande, för att utesluta radiostationer eller för att manuellt ställa in en radiostation, peka på

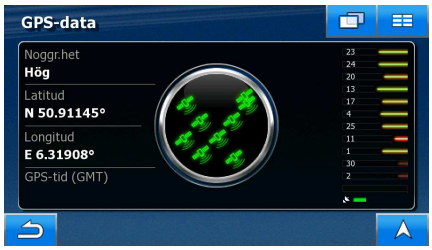
:

Knapp	Beskrivning
Använd autotuner	Om autotunern är på, söker Alpine Navigation Softwares tuner igenom FM CCIR-radiofrekvensen för att hitta en TMC-signal. Den första stationen med TMC-data kommer att användas automatiskt. Om ingen TMC-signal är tillgänglig fortsätter tunern att söka. Stäng av autotunern för att välja en radiostation manuellt.
 ,	När autotunern är avstängd kan du söka efter önskad radiostation manuellt med dessa knappar.
Uteslut denna station	Tryck på denna knapp för att sätta upp den FM-radiostation som för närvarande tas emot på en undantagslista och låt Alpine Navigation Software söka efter en annan station i stället.
Visa uteslutna stationer	Denna knapp öppnar listan över tidigare uteslutna radiostationer. Du kan återaktivera någon av eller alla de uteslutna stationerna.

8.1.7 GPS-dataskärmen

Peka på statusfältet

för att öppna bilden med GPS-data och visa status för GPS-mottagning.



Ikon	Färg	Namn	Beskrivning
	Grön	Indikator för GPS-positionens kvalitet	Alpine Navigation Software har anslutning till GPS-mottagaren och information om GPS-position finns tillgänglig i 3D: Alpine Navigation Software kan beräkna både din horisontella och vertikala GPS-position.
	Gul		Alpine Navigation Software har anslutning till GPS-mottagaren och information om GPS-position finns tillgänglig i 2D: endast den horisontella positionen är beräknad, Alpine Navigation Software har inte kunnat beräkna din vertikala GPS-position.
	Grå		Alpine Navigation Software har anslutning till GPS-mottagaren men ingen information om GPS-position finns tillgänglig.
	Röd		Alpine Navigation Software har ingen anslutning till GPS-mottagaren. Eftersom enheten har en inbyggd GPS-mottagare bör denna status aldrig visas under normala omständigheter.
	Grön, blinkande	Indikator för GPS-anslutningens kvalitet	Alpine Navigation Software är ansluten till GPS-mottagaren.
	Gul, blinkande		Alpine Navigation Software har ingen anslutning till GPS-mottagaren men försöker fortfarande etablera en anslutning.
	Röd, blinkande		Alpine Navigation Software har ingen anslutning till GPS-mottagaren och försöker inte etablera någon anslutning.
Cirkel som visar himlen			Den virtuella himlen visar den synliga del av himlen som du kan se ovanför dig och din position motsvarar mitten på bilden. Satelliterna visas vid sina aktuella positioner. GPS:en mottar data både från de gröna och de gula satelliterna. Signaler från de gula satelliterna mottas bara medan de gröna används av GPS-mottagaren för att beräkna var du befinner dig för tillfället.

Ikon	Färg	Namn	Beskrivning
n/a	Koordinater		Din nuvarande GPS-position i WGS84-format.
n/a	Statusfält för satelliterna		Mörka streck används för de gula satelliterna och lysande streck för de gröna. Ju fler satelliter din GPS spårar (av grön typ), desto noggrannare kommer din position att räknas ut.

8.2 Destinationsmenyn

Välj destination för din rutt. Peka på följande knappar: ,

.

Knapp	Beskrivning	Referens
	Om du känner till åtminstone en del av adressen så är det här det snabbaste sättet att hitta platsen.	sida 29
	Du kan välja den plats som du tidigare sparat som Hem som din destination.	sida 35
	De destinationer som du redan har angett i Alpine Navigation Software finns tillgängliga i historiklistan.	sida 37
	Du kan välja din destination bland de tusentals POIs som finns inkluderade i Alpine Navigation Software eller bland de som du själv tidigare skapat.	sida 36
	Du kan välja en plats som du tidigare sparat som Favorit som din destination.	sida 35
	Du kan välja din destination genom att ange dess koordinater.	sida 37

8.3 Ruttmenyn

Spara, ladda och redigera dina rutter. Peka på följande knappar: ,

.

Knapp	Beskrivning	Referens
Ruttinfo	Öppnar en bild med användbar ruttdata.	sida 50
Vänd på lista	Du kan bläddra genom de körinstruktioner som Alpine Navigation Software följer under navigering. Du kan utesluta manövrar eller gator så att rutten justeras enligt dina preferenser.	sida 24
Redigera rutt	Du kan ändra på rutten: ta bort ruttpunkter eller ändra ordningen för dessa.	sida 38
Ändra metod	Du kan ändra den ruttmetod som används för att beräkna den rekommenderade rutten.	
	Bläddra till nästa sida av menypunkter.	
Ladda rutt	Du kan ladda en tidigare sparad rutt för navigering.	sida 42
Spara rutt	Du kan spara den aktiva rutten för senare användning.	sida 41
Ta bort rutt	Radera den aktiva rutten med alla dess ruttpunkter (startpunkt, waypoints och destination). Om du senare bestämmer att du behöver samma rutt kommer du att vara tvungen att bygga upp den från scratch.	sida 40
Simulera	Du kan köra en demonstration av rutten med normal hastighet.	sida 25

8.4 Redigeringsmenyn

Du kan hantera det innehåll som Alpine Navigation Software lagrar. Peka på följande knappar: ,

.

Knapp	Beskrivning	Referens
Favoriter	Ändra namn på eller ta bort favoriter	sida 57
Personliga POIs	Uppdatera eller ta bort POIs Skapa, uppdatera eller ta bort POI-grupper Ändra inställningar för synlighet för POIs	sida 58
Sparade rutter	Ändra namn på eller ta bort sparade rutter	sida 59
Spårloggar	Spela in, simulera, ändra namn på eller ta bort spårloggar, eller välja färg till dessa som ska visas på kartan	sida 60

8.4.1 Hantera favoriter

Du kan hantera listan med dina favoriter. Peka på följande knappar: ,

,

.

Knapp	Beskrivning
Knapp med namnet på favoriten	Öppnar den valda favoriten för redigering.
	Tar bort den valda posten i listan med favoriter.
Rensa alla	Rensa listan med favoriter.
,	Flyttar mellan sidorna för ytterligare listalternativ.

8.4.2 Hantera POIs

Du kan hantera dina POIs, och ställa in synlighet för POIs för både dina egna POIs och de som levererats med produkten. Peka på följande knappar: ,

,

.

Knapp / Ikon	Beskrivning
Knapp med namnet på POI-gruppen	Öppnar listan med undergrupper för POI-gruppen. Den nya listan fungerar likadant som denna.
Knapp med namn och adress för en POI-post	Öppnar den valda POI:n för redigering. Endast de POIs som du har skapat visas i denna lista.
	Öppnar den valda POI-gruppen för redigering.
	Peka för att filtrera listan så att den bara innehåller de POIs som du har sparat.
	Peka för att visa alla POIs i listan.
	Skapar en ny POI-grupp vid den angivna gruppnivån.
,	Flyttar mellan sidorna för ytterligare listalternativ.

När en POI-grupp är öppen för redigering:

Knapp	Beskrivning
	Posterna i POI-gruppen kommer inte att visas på kartan.
, , ...	Avståndsknapparna ställer in från vilken zoomnivå posterna i POI-gruppen ska visas på kartan.
	Undergrupper under den redigerade POI-gruppen ärver synlighetsinställningarna från POI-gruppen.
Knapp med ikonen för POI-gruppen	Peka på denna knapp för att välja en ny ikon för POI-gruppen.
	Peka på denna knapp för att ändra namn på POI-gruppen.
	Tar bort den redigerade POI-gruppen. Du har endast tillåtelse att ta bort de POI-grupper som du har skapat.

När en POI-post är öppen för redigering:

Knapp	Beskrivning
Knapp med namnet på POI:n	Peka på denna knapp för att ändra namn på POI:n.
Knapp med ikonen för POI:n	Peka på denna knapp för att välja en ny ikon för POI:n.
Knapp med adressen till POI:n	Peka på denna knapp för att ändra plats för POI:n. Välj en ny plats på kartan och peka på Välj för att flytta på POI:n.
Telefonnummer	Peka på denna knapp för att ange ett telefonnummer för POI:n.
Ytterligare info	Peka på denna knapp för att ange ytterligare information för POI:n.
Ta bort	Peka på denna knapp för att ta bort den valda POI:n.
Ändra grupp	Peka på denna knapp för att flytta POI:n till en annan POI-grupp eller undergrupp.

8.4.3 Hantera sparade rutter

Du kan hantera tidigare sparade rutter. Peka på följande knappar: , Red., Sparade rutter.

Knapp	Beskrivning
Knapp med namnet på den sparade rutten	Öppnar den valda rutten för redigering.
	Tar bort den valda rutten.
Rensa alla	Rensar listan med sparade rutter.
,	Flyttar mellan sidorna för ytterligare listalternativ.

8.4.4 Hantera spårloggar

Du kan spela in spårloggar, sedan spela upp dem, visa dem på kartan och visa deras detaljer. Peka på följande knappar: ,

,

.

Knapp	Beskrivning
	Börjar spela in det spår du kör.
	Stoppar den pågående spårloggsinspelningen.
Knapp med namnet på spårloggen	Visar detaljer för den valda spårloggen.
	Startar en simulerad uppspelning av den valda spårloggen på kartan.
,	Flyttar mellan sidorna för ytterligare listalternativ.

När detaljer för spårloggen visas:

Knapp	Beskrivning
Knapp med namnet på spårloggen	Öppnar en tangentbordsbild som låter dig ändra namnet på spårloggen.
	Peka på denna knapp för att dölja spårloggen på kartan. Ingen färg kommer att tilldelas spårloggen.
	Peka på någon av de färgade knapparna för att välja en färg till spårloggen. Spårloggen kommer att visas på kartan med denna färg.
	Kartan kommer tillbaka med spårloggen. Kartans skala ändras så att den kan visa hela spårloggen.
	Tar bort den valda spårloggen.
	Sparar spårloggen på ett anslutet USB-minne i GPX-format.

8.5 Inställningsmenyn

Du kan konfigurera programinställningarna och ändra hur Alpine Navigation Software ska fungera. Peka på följande knappar: ,

.

Inställningsmenyn har fler sidor med undermenyer. Peka på för att komma åt andra alternativ.

Knapp	Beskrivning	Referens
Kartbild	Du kan finjustera utseendet och innehållet för kartbilden.	sida 62
Ljud	Du kan justera ljudet för Alpine Navigation Software.	sida 62
Ruttplanering	Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas.	sida 63
Regionala	Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja den röstguidningsprofil som du föredrar.	sida 65
Skärmjustering	Du kan finjustera visningsinställningar i denna meny.	sida 66
Navigering	Du kan kontrollera hur Alpine Navigation Software ska fungera under navigering.	sida 66
Varningar	Du kan aktivera och finjustera vissa användbara varningar.	sida 67
GPS	Du kan öppna bilden med GPS-data.	sida 68
TMC	Du kan välja vilken FM-radiostation som ska tas emot för trafikmeddelanden (TMC).	sida 68
Spårloggar	Du kan ställa in automatisk sparning av spårloggar och finjustera inställningarna för denna.	sida 69
Hant anv.data	Du kan hantera de data du har sparat (t.ex. POIs, favoriter eller historik) och de inställningar du har gjort i programmet.	sida 69
Om	Denna bild har ingen navigeringsfunktion utan den ger bara information om de kartor och licenser som är inkluderade i ditt navigationssystem.	

8.5.1 Kartbildinställningar

Du kan finjustera utseendet och innehållet för kartbilden. Peka på följande knappar: , , .

Knapp	Beskrivning
3D-inställningar	Använd 3D-inställningar för att bestämma vilka av de 3D-objekt som finns som ska visas på kartan och för att justera den visuella detaljnivån för 3D. Alternativen är som följer: • Landmärken: Landmärken är symboler i 3D av vida synliga eller kända objekt. Landmärken i 3D är endast tillgängliga i vissa städer och länder. • Upphöjda vägar: Komplicerade vägkorsningar och vertikalt isolerade vägar (som t.ex. vägbroar eller underjordiska tunnlar) visas i 3D. • Autozoom i 3D: Sätt på eller stäng av funktionen autozoom i läget kartvy i 3D.
Färgprofiler	Alpine Navigation Software kan visa kartan och menyerna i olika färger på dagen och på natten. Välj de färgprofiler som ska användas i vart och ett av dessa lägen och välj automatisk eller manuell växling mellan färgprofil för mörker och dagsljus.
Höjd på 2D-karta	2D-kartor kan också visa 3D-information. Dessa kartor som visas uppifrån och ned kan visa höjd med färger och skuggning.
Gatunamn under navigering	Gatunamns- och POI-ikoner kan vara störande på kartan under navigering. Med denna knapp kan du ta bort dessa kartelement när Alpine Navigation Software följer din position på kartan. Om du flyttar kartan visas både gatunamnen och POI omedelbart på nytt.
Nivå för autozoom i 2D	Stäng av eller ställ in zoomnivån för autozoomfunktionen i läget kartvy i 2D.

8.5.2 Ljudinställningar

Du kan justera ljudet för Alpine Navigation Software. Peka på följande knappar: , , .

Knapp	Beskrivning
Knappljud	Knappljud ger hörbara bekräftelser på nedtryckningar av hårdvaruknappar eller pekande på pekskärmen. Denna knapp sätter på eller stänger av knappljud. Knappljud spelas upp med huvudvolymens nivå.

8.5.3 Ruttplaneringsalternativ

Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas. Peka på följande knappar: ,

,

.

Knapp	Beskrivning
Fordon	Du kan ställa in vilken typ av fordon du kommer att använda för att navigera rutten. Baserat på denna inställning kan några av vägtyperna exkluderas från rutten eller kommer en del av begränsningarna inte att tas med i beräkningen.
Vägtyper som används för ruttplanering	För att anpassa rutten till dina behov kan du också ställa in vilka vägtyper som ska beaktas eller exkluderas från rutten om möjligt. Att utesluta en vägtyp är en preferens. Det betyder inte nödvändigtvis att denna är totalt förbjuden. Om din destination bara kan nås med några av de exkluderade vägtyperna kommer de att användas men bara så mycket som det behövs. I detta fall kommer en varningsikon att visas på bilden Ruttinformation och den del av vägen som inte matchar dina preferenser kommer tydligt att kunna urskiljas eftersom den visas med en annan färg på kartan.
Ruttberäkningsmetod	Du kan välja bland olika ruttyper. Ruttberäkningsmetoden kan också ändras tillfälligt medan du skapar rutten: när destinationen har valts, peka på

i markörmenyn. |
| Beräkningsmetod för ny rutt med TMC | Denna inställning bestämmer hur Alpine Navigation Software ska använda den trafikmeddelandeinformation (TMC) som tas emot i omberäkningen av rutten:
• Auto: När det blir nödvändigt att beräkna om rutten baserat på de trafikhändelser som tagits emot, kommer Alpine Navigation Software att beräkna om rutten automatiskt.
• Manuellt: När det blir nödvändigt att beräkna om rutten baserat på de trafikhändelser som tagits emot, kommer Alpine Navigation Software att meddela dig men du kan själv bestämma om rutten ska beräknas om eller inte.
• Av: TMC-händelser tas endast in i beräkningen när rutten kalkyleras om i en av-rutt-situation. |

Fordonstyper:

- Bil
- Taxi
- Buss
- Utryckningsfordon

Vägtyper som används för ruttplanering:

Typ	Beskrivning
Motorvägar	Du kan behöva undvika motorvägar när du kör en långsam bil eller när du bogserar ett annat fordon.
Oasfalterade vägar	Alpine Navigation Software utesluter oasfalterade vägar som standard: oasfalterade vägar kan vara i dåligt skick och du kan ofta inte köra med högsta tillåtna hastighetsgräns på dessa.
Avgift per användningstillfälle	Alpine Navigation Software inkluderar avgiftsbelagda vägar (betalvägar där man betalar en avgift per användningstillfälle) som standard i rutterna. Om du stänger av avgiftsbelagda vägar, kommer Alpine Navigation Software att planera den bästa rutten utan avgiftsbelagda vägar.
Periodavgift	Vignettvägar är avgiftsbelagda vägar där du kan köpa ett pass eller en vignett för att använda vägen under en längre tidsperiod. Dessa kan aktiveras eller stängas av separat från avgiftsbelagda vägar.
Tillstånd krävs	Du kan behöva ett tillstånd från markägaren för att använda vissa vägar eller köra in på vissa områden. Alpine Navigation Software utesluter dessa vägar från ruttberäkningen som standard.
Färjor	Alpine Navigation Software inkluderar färjor i planerade rutter som standard. En karta innehåller emellertid inte nödvändigtvis information om tillgängligheten för temporära färjeförbindelser. Du kan också behöva betala en avgift på färjor.
Planering över gränser	I vissa fall kommer den rutt som beräknas enligt dina andra navigerings- och ruttpreferenser att gå genom ett annat land. Om du alltid vill stanna inom samma land, stäng av detta alternativ.

Typer av ruttberäkningsmetoder:

Alternativ	Beskrivning
Snabb	Ger snabbast möjliga rutt om du kan köra med eller i närheten av hastighetsgränsen på alla vägar. Vanligtvis det bästa valet för snabba och normala bilar.
Kort	Ger en rutt som har minsta möjliga totala avstånd av alla möjliga rutter mellan ruttpunkterna. Vanligtvis praktisk för långsamma fordon.
Ekonomisk	Kombinerar fördelarna med Snabb och Kort: Alpine Navigation Software beräknar som om den beräknade den snabba rutten men tar andra vägar också för att spara bensin.
Lätt	Resulterar i en rutt med färre svängar. Med detta alternativ kan du till exempel få Alpine Navigation Software att ta motorvägen i stället för en rad mindre vägar eller gator.

8.5.4 Regionala inställningar

Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja den röstguidningsprofil som du föredrar. Peka på följande knappar: ,

,

.

Knapp	Beskrivning
Programspråk	Denna knapp visar nuvarande skriftspråk för Alpine Navigation Softwares användargränssnitt. Om du pekar på denna knapp kan du välja ett nytt språk från listan av tillgängliga språk. Programmet kommer att startas om ifall du ändrar denna inställning; du kommer att ombes bekräfta detta.
Röstprofil	Knappen visar nuvarande röstvägledningsprofil. Om du pekar på knappen kan du välja en ny profil från listan över tillgängliga språk och talare. Peka på något av dessa för att höra ett prov på en röstprompt. Klicka bara på OK när du har valt nytt röstspråk.
Enheter	Du kan ställa in vilka enheter för avstånd som ska användas av programmet. Alpine Navigation Software kanske inte stöder alla listade enheter för vissa röstguidningsspråk. Om du väljer en måttenhet som inte stöds av det valda röstguidningsspråket så visas ett varningsmeddelande.
Ställ in datum- & tidsformat	Du kan ställa in datum- & tidsformat. Flertalet internationella format finns tillgängliga.
Inställningar för tid och tidszon	Du kan komma åt inställningar för tid och tidszon. Alpine Navigation Software hjälper dig att korrigera enhetens tid till den alltid exakta GPS-tiden. Alpine Navigation Software kan också hjälpa dig att automatiskt ställa in tidszonen baserat på din nuvarande GPS-position.

Inställningar för tid och tidszon:

Knapp	Beskrivning
Autokorrigering för tid till GPS	Använd denna funktion för att synkronisera klockan för din enhet till den helt exakta tid som ges av GPS-mottagaren.
Använd automatisk tidszon	Använd denna funktion för att synkronisera tidzonen för klockan för din enhet till tidszonen baserat på din nuvarande GPS-position. Detta är användbart om du reser utomlands.
Ställ in tidszon	Ställ in tidszon manuellt om du inte vill synkronisera tidszonen automatiskt. Detta låter dig använda autokorrigering för tid och använda avvikelse för tidszon för att få önskad tid.
Jämför GPS:ens och enhetens tider	Nuvarande tid för GPS-mottagaren och enhetens klocka visas. Observera att GPS-klockan endast är tillgänglig vid GPS-mottagning. Detta gör det möjligt att kontrollera om någon korrigering behövs.

8.5.5 Skärmjustering

Du kan finjustera inställningar för enheten i denna meny. Peka på följande knappar: , , , .

Knapp	Beskrivning
Skärmjustering	Du kan finjustera bildinnehållets position på skärmen. Peka på denna knapp, använd pilarna för att flytta på applikationsfönstret och peka sedan på för att spara ändringarna och gå ur.

8.5.6 Navigeringsinställningar

Du kan kontrollera hur Alpine Navigation Software ska fungera under navigering. Peka på följande knappar: , , , .

Knapp	Beskrivning
Lås positionen på vägen	Denna funktion gör det möjligt för bilföraren att alltid korrigera positionsfel för GPS:en genom att anpassa fordonets position på vägnätverket. Genom att stänga av denna funktion stänger du också av filtrering av positionsfel för GPS:en. Positionen som visas på kartan kan bli utsatt för fel eller fluktuationer.
Omberäkning vid avvikelse från rutt	Denna knapp talar om för Alpine Navigation Software om rutten ska beräknas om automatiskt när du avviker från denna. Om den här funktionen är avstängd måste du själv sätta igång funktionen beräkna om rutt manuellt, annars kommer navigeringen att stoppas tills du går tillbaka till den rutt som ursprungligen rekommenderats. Om man ställer in en annan punkt än nuvarande GPS-position som startpunkt för den aktiva rutten kommer denna funktion att stängas av automatiskt.
Återställ Lås-till-position	Om du har flyttat på eller roterat kartan under navigering, flyttar denna funktion tillbaka kartan till din nuvarande GPS-position och återaktiverar automatisk kartrotering efter angiven period av inaktivitet.

8.5.7 Varningsinställningar

Du kan aktivera vissa användbara varningar och stänga av pekskärmen i ett fordon som befinner sig i rörelse med säkerhetsläget. Peka på följande knappar: ,

, ,

.

Knapp	Beskrivning
Varna vid fortkörning	Kartorna kan innehålla information om hastighetsgränser för olika vägsegment. Alpine Navigation Software kan ställas in för att varna dig om du skulle överskrida fartgränsen. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan. Med denna inställning kan du själv bestämma om du vill få varningar. Du kan ställa in den relativa fortkörningsnivån vid vilken programmet ska varna dig (100 % representerar den aktuella hastighetsgränsen): • I tättbebyggda områden: i orter och städer • Någon annanstans:: vid alla övriga platser Det finns två typer av varningar. Du kan sätta på och stänga av dem var för sig: • Ljudvarning: Ett röstmeddelande spelas upp genom att använda den röstguidningsprofil som valts. • Synbar varning: En symbol med hastighetsgränsen visas i hörnet av kartan (till exempel:

). |
| Varning för hastighetskamera | Denna funktion låter dig få en varning när du närmar dig en hastighetskamera. Du måste själv på eget ansvar försäkra dig om att användning av denna funktion är laglig i det land där du avser använda den. Du har följande alternativ:
• Ljudvarning: pip kan spelas upp när du närmar dig kameran eller endast varningsljud om du överskrider hastighetsgränsen när du närmar dig någon av dessa kameror.
• Synbar varning: typ av kamera och den hastighetsgräns som kontrolleras visas på kartbilden när du närmar dig någon av dessa kameror.
Den här knappen visas inte om ingen GPS-position finns tillgänglig eller om du befinner dig i vissa länder där varningar för hastighetskameror är förbjudna. Även om knappen finns tillgänglig är du ansvarig för att kontrollera om det är lagligt att använda funktionen där du befinner dig. |

8.5.8 GPS

Du kan öppna bilden med GPS-data. Peka på följande knappar: , , , .

8.5.9 Trafikmeddelandekanalen (TMC)

Du kan välja vilken FM-radiostation som ska tas emot för trafikmeddelanden (TMC). Peka på följande knappar: , , , , .

Knapp	Beskrivning
Använd autotuner	Om autotunern är på, söker Alpine Navigation Softwares tuner igenom FM CCIR-radiofrekvensen för att hitta en TMC-signal. Den första stationen med TMC-data kommer att användas automatiskt. Om ingen TMC-signal är tillgänglig fortsätter tunern att söka. Stäng av autotunern för att välja en radiostation manuellt.
,	När autotunern är avstängd kan du söka efter önskad radiostation manuellt med dessa knappar.
Uteslut denna station	Tryck på denna knapp för att sätta upp den FM-radiostation som för närvarande tas emot på en undantagslista och låt Alpine Navigation Software söka efter en annan station i stället.
Visa uteslutna stationer	Denna knapp öppnar listan över tidigare uteslutna radiostationer. Du kan återaktivera någon av eller alla de uteslutna stationerna.

8.5.10 Inställningar spårloggar

Du kan ställa in automatisk sparning av spårloggar och finjustera inställningarna för denna. Peka på följande knappar: ,

, , ,

.

Knapp	Beskrivning
Uppdateringsintervall	Detta bestämmer hur ofta spårpunkter kommer att sparas. Positionsinformation tas vanligtvis emot en gång i sekunden från GPS:en. Om du inte behöver en så detaljerad logg, kan du öka intervallen för att spara spårloggsutrymme.
Aktivera autosparning	När autosparning är aktiverat behöver du inte manuellt sätta på och stänga av sparning av spårloggar. Alpine Navigation Software kommer automatiskt att börja spela in spårloggen så fort en GPS-position finns tillgänglig.
Max. storlek spårloggar	Du kan ställa in maximal databasstorlek för de automatiskt sparade spårloggarna. När denna gräns har uppnåtts tas de äldsta automatiskt sparade spårloggarna bort.
Skapa NMEA/SIRF-logg	Oberoende av den normala spårloggen kan du instruera Alpine Navigation Software att spela in den inbyggda GPS-data som tas emot av GPS-enheten. Dessa loggar sparas som separata textfiler på USB-minnen och kan inte visas eller spelas upp i Alpines navigationsmjukvara.

8.5.11 Hantering av användardata

Du kan hantera de data du har sparat (t.ex. POIs, favoriter eller historik) och de inställningar du har gjort i programmet. Peka på följande knappar: ,

, , ,

.

Knapp	Beskrivning
Säkerhetskopiera användardata	All användardata och nuvarande inställningar sparas på ett anslutet USB-minne. Det finns alltid en säkerhetskopierad fil. Om du utför en säkerhetskopiering senare kommer den förra säkerhetskopian att skrivas över med den nya informationen.
Återställ användardata	Alla användardata och inställningar kommer att skrivas över med den information som lagras i den säkerhetskopierade filen. Data och inställningar som skapats efter den senaste säkerhetskopieringen kommer att förloras.
Återställ alla inställningar	Alla inställningar kommer att återställas till fabriksinställningar men inga användardata kommer att tas bort. Programmet behöver startas om.

9 Ordlista

2D/3D GPS-mottagning

GPS-mottagaren använder satellitsignaler för att beräkna sin (din) position och behöver minst fyra signaler för att kunna ge en tredimensionell position, inklusive höjd. Eftersom satelliter flyttar på sig och objekt kan blockera signalerna kanske din GPS-enhet inte tar emot fyra signaler. Om tre satelliter är tillgängliga kan mottagaren beräkna den horisontella GPS-positionen men tillförlitligheten är lägre och GPS-enheten ger dig ingen höjddata: endast 2D-mottagning är möjlig.

Aktiv rutt

Den rutt som för närvarande navigeras. Du kan spara och ladda rutter i Alpine Navigation Software, men endast en rutt kan vara aktiv åt gången och denna är alltid aktiv tills du tar bort den, når din destination eller går ur Alpine Navigation Software. Se även: Rutt.

Centrum

Centrum är inte en orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.

GPS:ens tillförlitlighet

Flera faktorer påverkar avvikelsen mellan din verkliga position och den som ges av GPS-enheten. Signalfördröjning i jonosfären eller reflekterande objekt i närheten av GPS-enheten kan exempelvis ha olika och varierande påverkan på hur tillförlitligt GPS-enheten kan beräkna din position.

Karta

Alpine Navigation Software fungerar med digitala kartor som inte bara är datoriserade versioner av traditionella papperskartor. I likhet med papperskartor, visar 2D-läget för de digitala kartorna dig gator och vägar, och höjd visas också med färger.

I 3D-läget kan du också se höjdskillnader, till exempel dalar och berg, upphöjda vägar, och i vissa utvalda orter visas även landmärken i 3D och byggnader i 3D.

Du kan använda digitala kartor interaktivt: du kan zooma in och ut (öka eller minska skalan), du kan vippa dem uppåt och nedåt och rotera dem åt vänster och höger. I GPS-stödd navigering underlättar digitala kartor ruttplanering.

North-up kartorientering

I North-up-läget roteras kartan så att dess översta del alltid är vänd mot norr. Detta är orienteringen för 2D north-up-läget. Se även: Track-up kartorientering.

Rutt

En serie destinationer som ska nås efter varandra. En enkel rutt innehåller en startpunkt och endast en destination. Rutter med flera punkter kan innehålla en eller flera via-punkter (mellanliggande destinationer). Den sista ruttpunkten är slutdestinationen och rutten är indelad i olika etapper (från en destination till nästa).

Schema

Alpine Navigation Software kommer med olika färgscheman för kartan för användning i dagsljus och i mörker. Schemana är anpassade grafiska inställningar för kartan och de kan ha olika färger för gator, blockeringar eller ytvatten i 2D- och 3D-lägena, och de visar skuggor på olika sätt i 3D-läget.

Det finns alltid ett färgschema valt för dagsljus och ett för mörker. Alpine Navigation Software använder dessa när den växlar från dag till natt och tillbaka igen.

Track-up kartorientering

I Track-up-läget är kartan roterad så att den översta delen alltid är vänd mot nuvarande körriktning. Detta är standardorientering för läget kartvy i 3D. Se även: North-up kartorientering.

Hastighetskamera

En speciell typ av POI för hastighetskameror och trafikljuskameror. Olika datakällor är tillgängliga och du kan också markera positionen för en hastighetskamera på kartan.

Du kan konfigurera Alpine Navigation Software så att den varnar dig när du närmar dig någon av dessa kameror.

Att detektera platser för hastighetskameror är förbjudet i vissa länder. Det är endast förarens ansvar att kontrollera om denna funktion kan användas under resan.

10 I förpackningen

10.1 Tillbehör

- NVE-M300P Navigationsenhet 1x
- TMC-Modul 1x
- Strömkabel för installation i bil 1x
- Kardborrefäste 2x
- Självgängande skruv (M4x14) 4x
- 13-pinnars RGB-förlängning 1x
- USB-Minikabel 1x
- Extern GPS-Antenn 1x
- Vattentät fixeringsbricka 1x
- Kabelklämma (för GPS-Antenn) 5x
- Monteringsplatta för Antenn 1x
- Installationsguide 1x
- Snabbguide 1x
- CD-ROM med bruksanvisning 1x

10.2 Tillval

- FM RDS Antenn KAE-500FM (TMC-Antenn)

11 Specifikationer

Storlek enehet (BxHxD)	85mm x 25mm x 110mm (3.35" x 0.98" x 4.33")
Vikt Enhet	265g (9.35oz)
CPU	Atlas III Titan (600MHz)
Sensor	Inbyggt gyro och inbyggd accelerationssensor, 12-kanals (32-kanals omfång) GPS-mottagare
RDS-TMC Tuner	TMC-Modul
Internminne	2GB Inbyggt flash-minne med förladdade kartor över västra- och östra Europa
USB-Interface	2.0
Audio	Fast nivåutgång (Mono)
Displayupplösning	400 x 234 pixlar – extern analog RGB-ut
Strömrekommendationer	12V DC (10-16V kompatibel)
Säkring	AGC/3AG – 7.5Amp
Handhavandetemperatur	-10°C till +50°C (+14°F till +122°F)
Förvaringstemperatur	-25°C till +70°C (-13°F till +158°F)

Obs:

Pa grund av kontinuerliga förbättringar av produkten kan specifikationerna ändras utan föregaende meddelande.

ALPINE ELECTRONICS MARKETING, INC.
1-1-8 Nishi Gotanda
Shinagawa-ku, Tokyo 141-0031, Japan
Phone 03-5496-8231

ALPINE ELECTRONICS OF AMERICA, INC.
19145 Gramercy Place, Torrance,
California 90501 U.S.A.
Phone 1-800-ALPINE-1 (1-800-257-4631)
1-888-NAV-HELP (1-888-628-4357)

ALPINE ELECTRONICS OF CANADA, INC.
777 Supertest Road, Toronto,
Ontario M3J 2M9 Canada
Phone 1-800-ALPINE-1 (1-800-257-4631)
1-888-NAV-HELP (1-888-628-4357)

ALPINE ELECTRONICS OF AUSTRALIA PTY, LTD.
161-165 Princess Highway,
Hallam Victoria 3803, Australia
Phone 03-8787-1200

ALPINE ELECTRONICS GmbH
Wilhelm-Wagenfeld-Str. 1-3,
80807 München, Germany
Phone 089-32 42 640

ALPINE ELECTRONICS OF U.K., LTD.
ALPINE House
Fletchamstead Highway,
Coventry CCV4 9TW, U.K.
Phone 0870-33 33 763

ALPINE ELECTRONICS FRANCE S.A.R.L.
(RCS PONTOISE B 338 101 280)
98, Rue de la Belle Etoile, Z.I. paris Nord II,
B.P. 50016, 95945 Roissy Charles de Gaulle
Cedex, France
Phone 01-48638989

ALPINE ITALIA S.p.A.
Viale C. Colombo 8, 20090 Trezzano
Sul Naviglio (MI), Italy
Phone 02-484781

ALPINE ELECTRONICS DE ESPAÑA, S.A.
Portal de Gamarra 36, Pabellón, 32
01013 Vitoria (Alava)-APDO 133, Spain
Phone 945-283588

ALPINE ELECTRONICS (BENELUX) GmbH
Leuvensesteenweg 510-B6,
1930 Zaventem, Belgium
Tel.: 02-725 1315

© 2009 NAVTEQ. All Rights Reserved.
© 2009 ALPINE Electronics, Inc. All Rights Reserved.